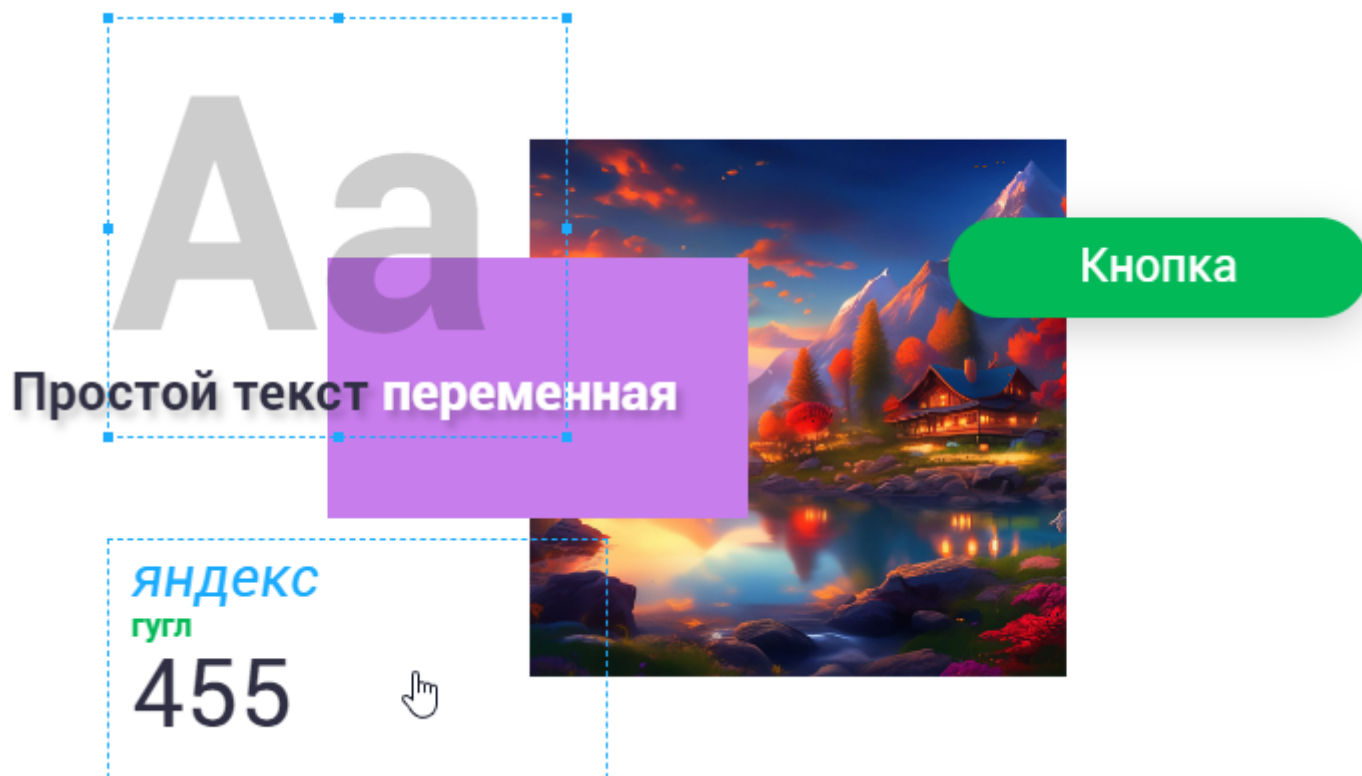


# Медиаблок

Виджет который может содержать текст, фоновую заливку или картинку и зменять их свойства в зависимости от заданного пользователем SQL-выражения.



## Вкладка «Вид»



Параметры текстовой части виджета

### Параметры контейнера

Стандартная секция для всех виджетов. За исключением настройки цвета фона. Здесь фон может быть дополнительно по условию.

## Модель данных

Выбор модели данных, к которой будет обращен SQL-запрос данного виджета

## Свойства

Основное поле ввода, в котором формируется структура результирующего текста. Текст может быть простым, может содержать динамические блоки (переменные). Может также содержать гиперссылки. Пробелы и переносы строк учитываются.

Синтаксис:

- Гиперссылка `#текст ссылки[url]`
- Переменная `{{имя переменной}}`

Гиперссылку [url] можно сделать динамической, передав ее через переменную. Однако, в текст ссылки через переменную передать не получится. `{{var}}`... - не работает

Свойства

Простой текст|  
#яндекс[www.yandex.ru]  
#гугл[{{var1}}]  
{{var2}}

Свойства

Начертание В I U

Размер 28 пикс

Межстрочный интервал 70 %

Межбуквенный интервал 0 пикс

Прозрачность 100 %

↔ 11 пикс ↻ ↕ 9 пикс

Цвет

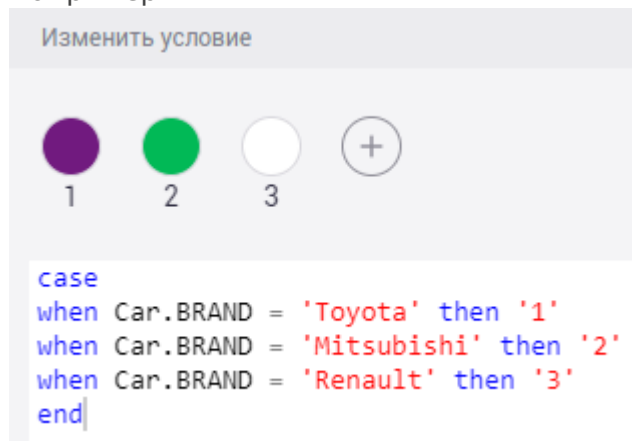
Вручную По условию

Простой текст  
яндекс  
гугл  
455 человек

Свойства основного текста определяют внешний вид по умолчанию. Начертание, размер, интервалы и отступы от краев в пикселях. Цвет может быть присвоен в двух режимах:

- **Вручную.** Один образец из палитры
- **По условию.** Несколько образцов будут окрашивать текст по заданному SQL-условию.

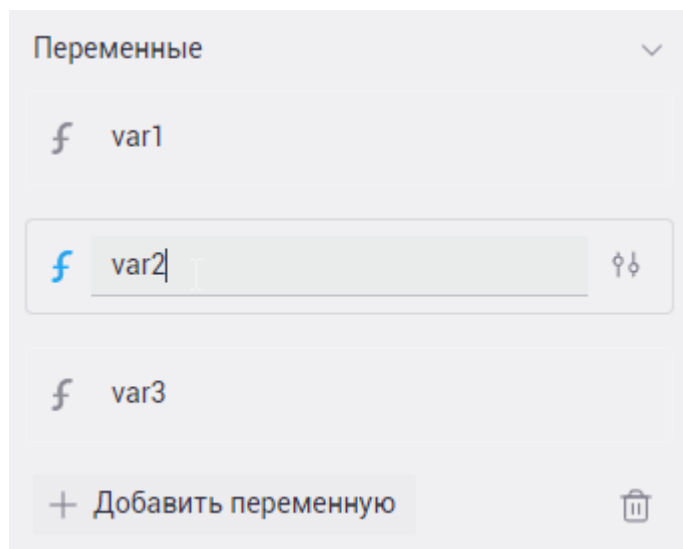
Например:



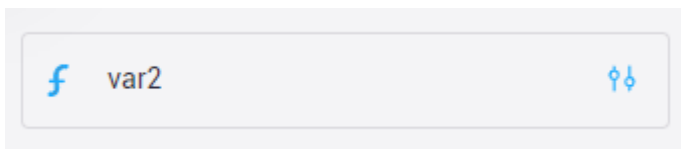
Можно также использовать конструкцию с IF

## Переменные

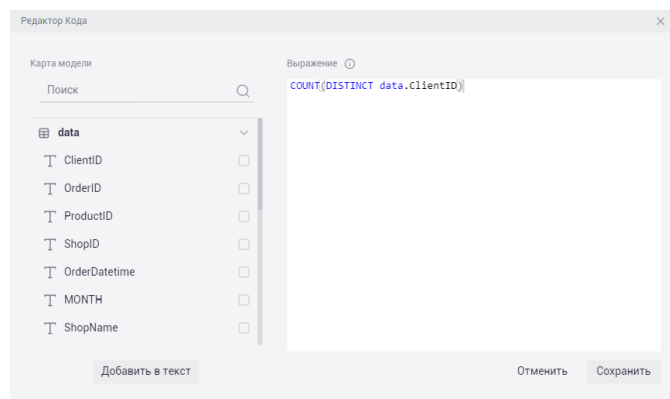
Список переменных, использующихся в тексте. Можно увеличить их количество кнопкой «Добавить переменную» или удалить выбранную переменную с помощью кнопки "Корзина". Переименовать переменную можно нажав на ее название.



### Параметры переменной



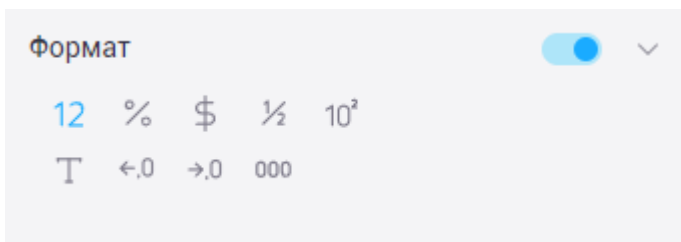
Рядом с названием переменной находится кнопка, вызывающая редактор SQL-запроса для конкретной переменной. Здесь можно написать выражение, используя поля выбранной модели данных. В переменную попадет последнее полученное значение.



С другой стороны названия находится кнопка вызова панели настроек для этой переменной:



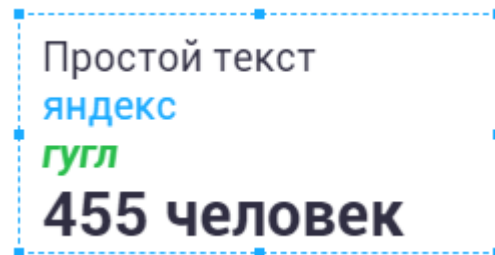
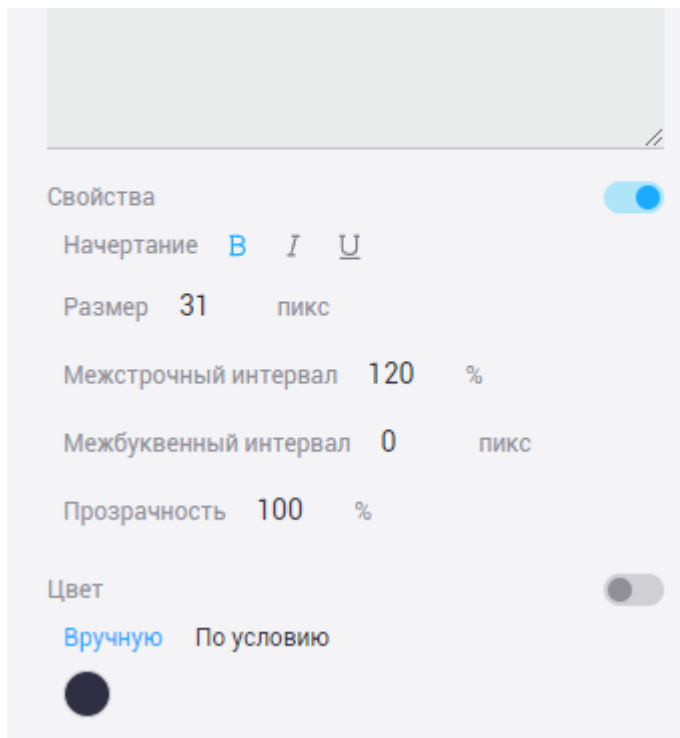
**Формат.** Если результатом расчета выражения будет число, то ему можно применить стандартное форматирование, как во всех остальных визуализациях.



**Свойства.** Это такое же текстовое поле как в результирующем тексте, но только для этой переменной. В фигурные скобки этой переменной в основном блоке пойдет все что указано в локальном. Простой текст и/или ключевое слово «value», которое означает результат выражения переменной, если оно есть.

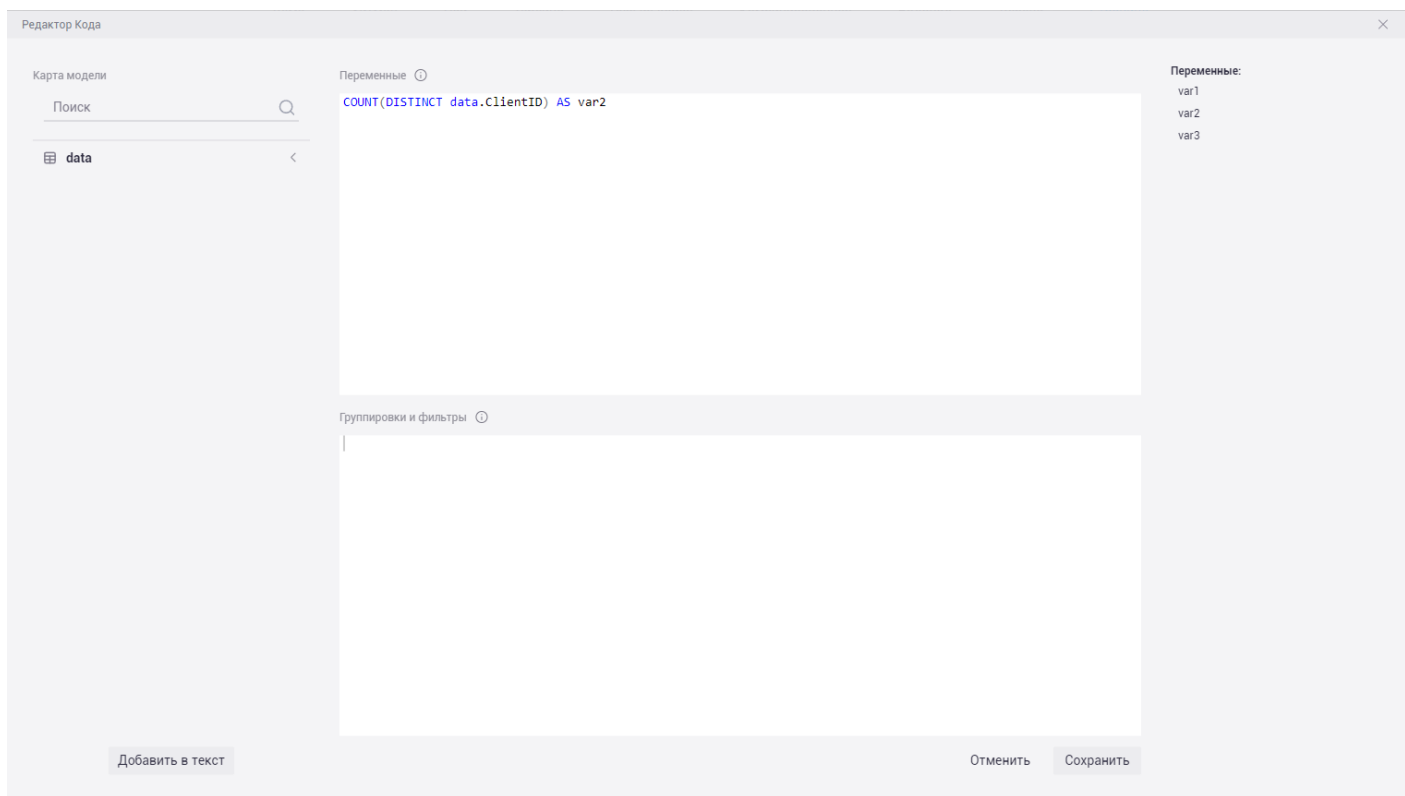
Подсекции оформления текста переопределяют свойства аналогичные основного текста для этой переменной после активации переключателя.

**Value** - ключевое слово для вывода значения выражения. В переменной кроме value может быть помещен и простой текст, который передастся в итоговое значение переменной вместе с результатом выражения



## SQL

С помощью данной секции/кнопки можно открыть общий редактор кода, в котором находятся все выражения, определяющие значения переменных и их названия (после ключевого слова AS). Также есть возможность наложить фильтры на запросы значений для переменных.



## Позиционирование

Данная настройка позволяет располагать текст относительно центра контейнера по горизонтали и вертикали:

- Слева
- По центру
- Справа

## Свойства

**Начертание:** предоставляет возможность преобразовать текст:

- жирный
- курсив
- подчеркнутый


**Размер шрифта:** задается вручную в пикселях

**Межстрочный интервал:** задается вручную в процентах

**Межбуквенный интервал:** задается вручную в пикселях

**Цвет:** любой цвет из палитры, либо один из интерфейсных цветов

**Прозрачность:** задается вручную в процентах

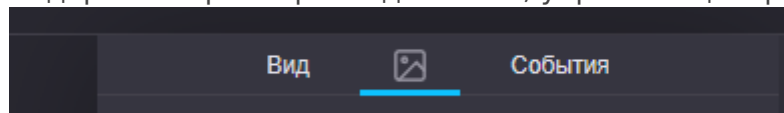
**Внешние отступы:** для данного виджета предусмотрено управление внутренними расстояниями по вертикали и горизонтали. Кнопка связи  активирует одновременное изменение отступов виджета

## Лимит

Позволяет установить ограничение итогового результата по количеству строк. По умолчанию установлен лимит 1.

# Вкладка "Изображение"

Содержит параметры медиаблока, управляющие фоновыми изображениями



## Тип

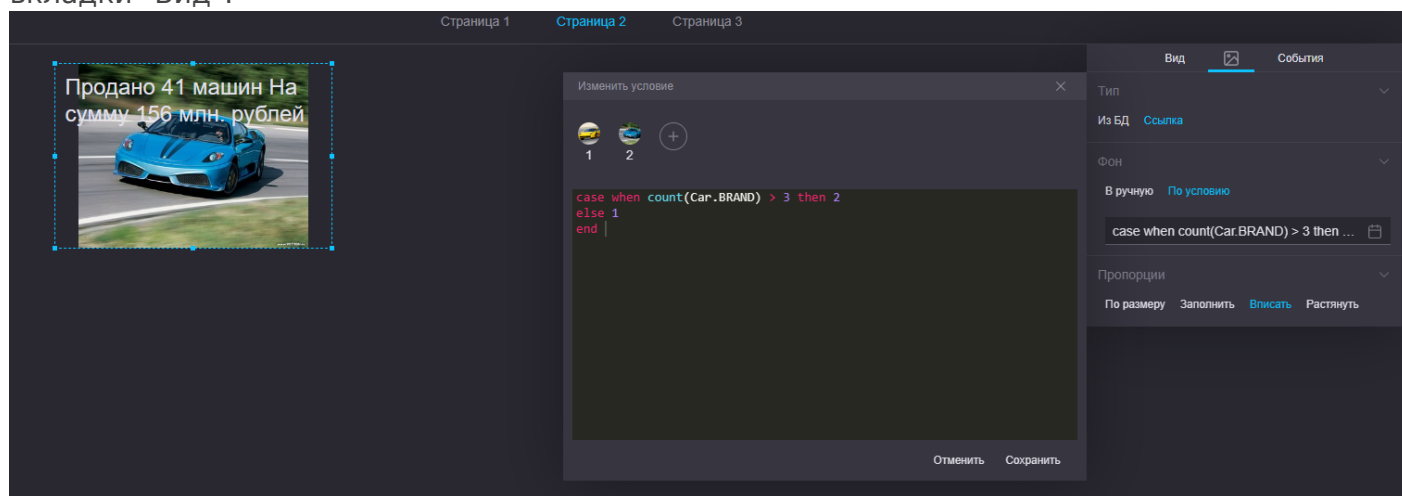
Позволяет выбрать источник изображения: база данных или внешняя ссылка. При выборе типа "БД" требуется указать поле, содержащее значения в формате http-ссылок на картинок. Если поле содержит более одной ссылки, появится слайдер для перелистывания картинок.

Пример картинки со слайдером:



# Фон

Позволяет настроить условия для отображения картинок аналогично параметрам фона вкладки "Вид":



## Пропорции

Позволяет настроить способ размещения изображения внутри виджета:

- **По размеру.** Разместит картинку в натуральную величину, обрезав лишнее границами виджета
- **Заполнить.** Заполнит виджет изображениями как текстурой
- **Вписать.** Изменит размер картинки по размерам виджета, не меняя ее пропорций
- **Растянуть.** Изменит размер картинки по размерам виджета с изменением ее пропорций

Revision #24

Created 5 April 2023 09:57:16 by Станислав

Updated 6 February 2025 12:48:14 by Станислав