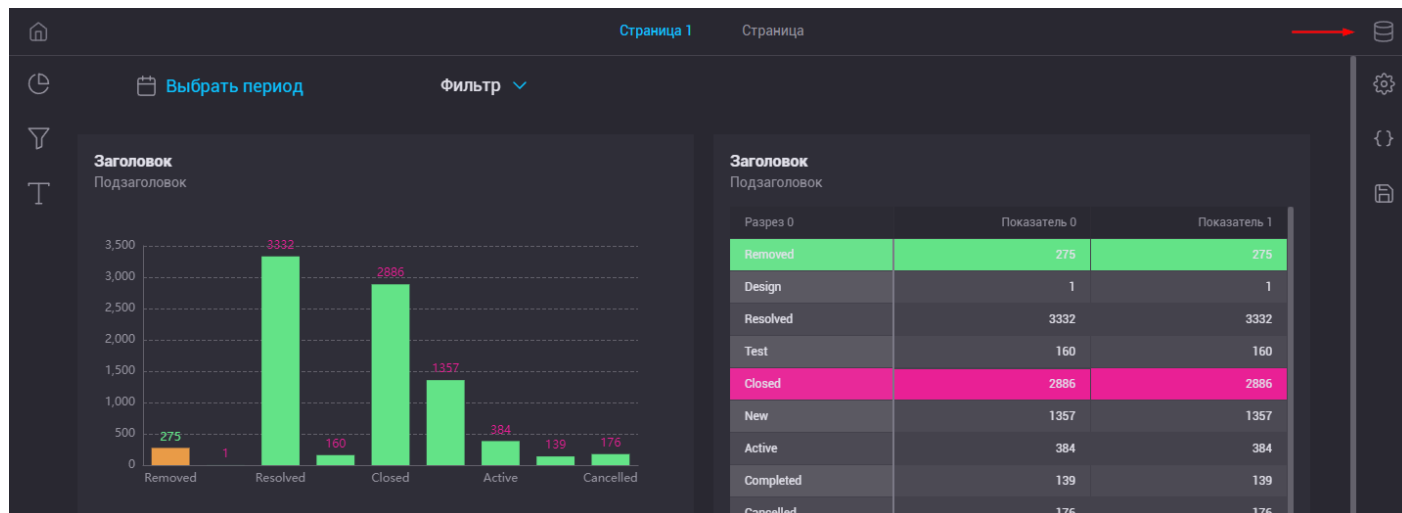


Источники данных

Для получения данных необходимо перейти на страницу диспетчера данных. Для этого кнопка с изображением базы данных находится в правом верхнем углу страницы визуального редактора дашборда:



Чтобы вернуться в визуальный редактор дашборда в том же правом верхнем углу кнопка с изображением монитора

The screenshot shows the data source configuration interface. On the left, there is a sidebar with a list of connections. The connections are: AzureDevourer, promo_fb (RomanS), and 1. The connection 1 is selected. Below the list, there is a button '+ Создать подключение' (Create connection). On the right, there is a main area for configuring the data source. The top section is titled 'Скрипт загрузки' (Load script) and contains a SQL script for creating a table 'fb_investment' and inserting data. The bottom section is titled 'Модель данных' (Data model) and contains a diagram of the data model. At the bottom right, there are buttons: 'Ссылка' (Link), 'Сохранить' (Save), and 'Запустить' (Run).

```
Table "fb_investment"

Create
CREATE TABLE IF NOT EXISTS
"fb_investment" (
  "DataSource" String NULL,
  "Month" String NULL,
  "Date" String NULL,
  "City" String NULL,
  "Range" String NULL,
  "AssetCount" Int64 NULL,
  "TotalSquare" Decimal256 (6) NULL,
  "CFOCost" Decimal256 (6) NULL,
  "SalePrice" Decimal256 (6) NULL,
  "Sale" Decimal256 (6) NULL,
  "Type" String NULL,
  "count_changes" Decimal256 (6) NULL,
  "square_changes" Decimal256 (6) NULL,
  "CFOCost_changes" Decimal256 (6) NULL,
  "Purchase_price_changes" Decimal256 (6) NULL,
  "url_investment" String NULL,
  "kadastrcost" Decimal256 (6) NULL,
  "salecount" Int32 NULL,
  Project String NULL
) ENGINE = MergeTree ()

ORDER BY
tuple ()

Delete
ALTER TABLE "fb_investment" DELETE WHERE 1=1

Source "AzureDevourer"

Read
SELECT
"DataSource"
```

Диспетчер данных дашборда представляет собой две страницы. «Скрипт загрузки» со списком источников и «Модель данных». Источники создаются на первой из них.

В левой части страницы скрипта находится список созданных подключений. Этот список состоит из двух секций:

- **В проекте.** Сюда попадают коннекторы данные из которых уже используются в проекте
- **Все подключения.** Весь список подключений доступных пользователю.

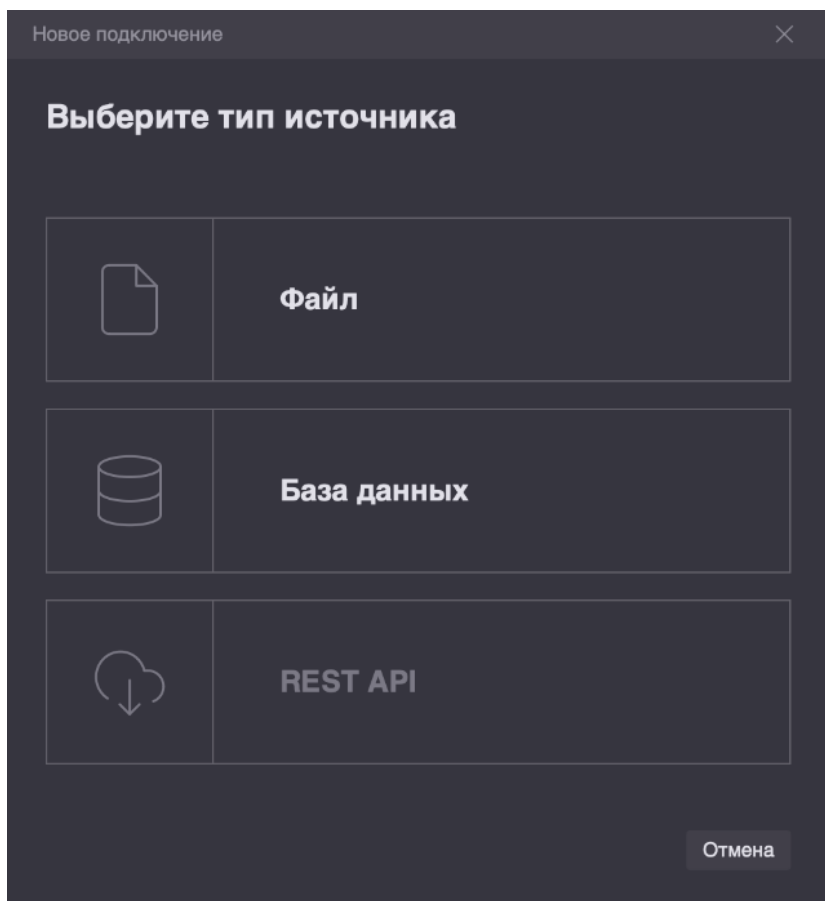
Если при создании подключения были недозаполнены реквизиты подключения и/или проверка соединения не прошла успешно, этот коннектор всеравно можно сохранить, но он будет помечен красным цветом. После этого в списке подключений появится новый источник с указанным названием.

Создание подключения

Итак, для создания нового коннектора на странице «Скрипта загрузки» в сайдбаре слева нажимаем кнопку «Создать подключение» внизу списка коннекторов.

+ Создать подключение

После чего появится диалоговое окно в котором нужно выбрать один из доступных типов источника.



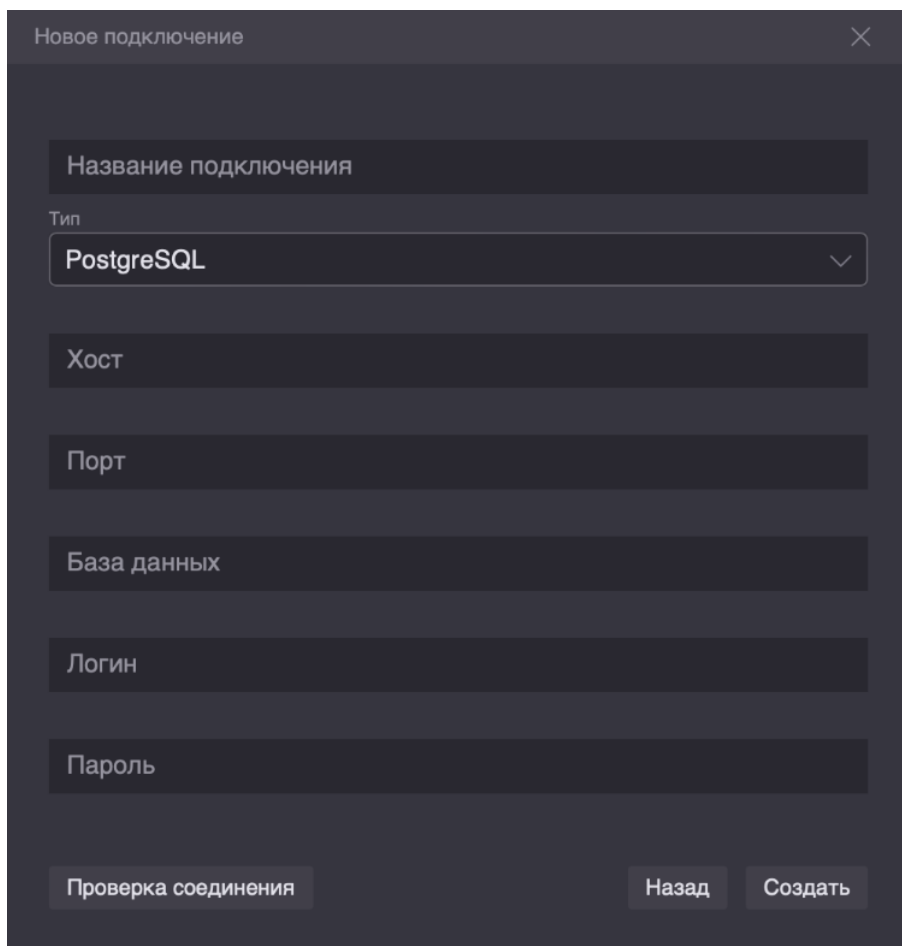
База данных

Где необходимо заполнить реквизиты подключения:

- Название подключения
- СУБД
 - Click House
 - PostgreSQL
 - MS SQL
 - Oracle
 - MY SQL (еще в разработке)
- Хост
- Порт
- База данных
- Логин
- Пароль

Для Click House будет доступен дополнительный параметр HTTP/HTTPS

Для Oracle нужно будет указать формат даты, т.к. у каждого экземпляра этой СУБД формат даты может отличаться



Новое подключение

Название подключения

Тип
PostgreSQL

Хост

Порт

База данных

Логин

Пароль

Проверка соединения Назад Создать

Файл

1. В модальном окне заполнить/выбрать:

- **Название подключения**
- **Расположения файла:**
 - Загрузить. Файл также может быть загружен с локального компьютера пользователя. Но есть ограничение по объему 25мб. Размер может быть изменен в настройках системы. Папка для загрузки по умолчанию :
`/opt/fastboard/upload_{имя окружения}`
 - С сервера. Папка Upload на вашем сервере, куда можно положить файл любого размера сторонними средствами
- **Формат файла** определится автоматически, если форматы CSV, TXT, JSON, XLS/XLSX, XML, QVD. Другие форматы не поддерживаются, но загрузить их можно, если в них структура данных одного из поддерживаемых форматов, то необходимо выбрать этот формат вручную
- **Все файлы в папке**. Если отметить это чекбокс в выборе расположения будет только сервер, формат файла необходимо можно выбрать только вручную, будут выбраны все файлы выбранного формата содержащиеся в папке, а также появится поле для ввода маски для имени файла. Если указать маску, то будут выбраны только файлы подходящие под заданные условия

- **Автообновление.** Система будет отслеживать изменения файла, или файлов. Если это произошло БД созданная из этого файла или файлов будет автоматически обновлена согласно произошедшим изменениям.

Один файл

Импорт из файла

Название подключения

Расположение файла

С сервера

Файл не выбран

Формат файла

Авто

☐ Все файлы в папке

☐ Автообновление

Назад Создать

Несколько файлов

Импорт из файла

Название подключения

Расположение файла

С сервера

Папка не выбрана

Формат файла

☒ Все файлы в папке

Оператор сопоставления

Равно

Маска

Если не указать маску будут загружены все файлы выбранного формата

☐ Автообновление

Назад Создать

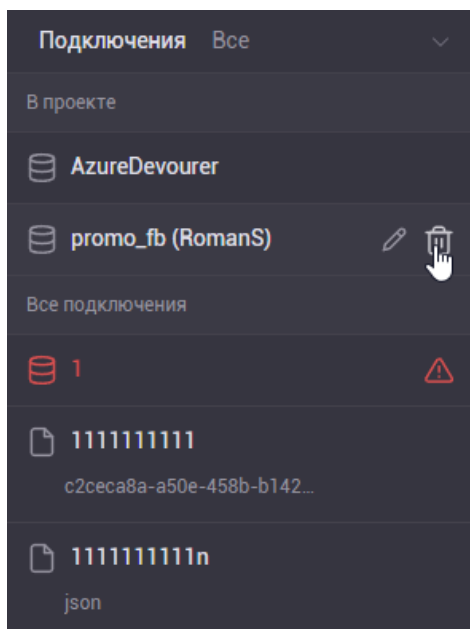
2. После выбора параметров необходимо нажать кнопку "Создать" для того, чтобы начать загрузку данных из файла в хранилище данных Fastboard.
3. Из файла или файлов будет создан коннектор. В списке подключений появится новый источник с указанным названием из которого можно будет выбирать данные для проектов.

После успешного создания подключения можно переходить к **выбору и загрузке данных**

Удаление коннектора

Может быть двух типов:

1. Из проекта.



Нажатием на кнопку корзинки в списке коннектов проекта можно удалить все данные этого источника из скрипта загрузки. После чего нужно запустить скрипт чтобы обновить данные проекта/

Внимание. Перед удалением коннекта из проекта убедитесь, что таблицы удаляемого источника не входят ни в одну из моделей данных проекта. Иначе эти модели и сам проект сломаются. Если такое все же произошло, то чтобы восстановить работоспособность проекта нужно загрузить все те же данные обратно в проект.

2. Из списка коннектов. Если у пользователя есть права на управление источником, он может удалить его из системы. Для этого нужно вызвать модальное окно редактирования коннектора и в нем нажать кнопку «Удалить подключение»

Порт

База данных

Логин

Пароль

Проверить соединение

Удалить подключение

Отмена

Готово

Доступ к коннекторам

Для того чтобы коннектор созданный пользователем или администратором был доступен другим пользователям, необходимо предоставить им доступ. Существуют два вида прав доступа к коннекторам:

- **Управление.** Пользователь видит коннектор в общем списке, может использовать в своих проектах. А также может изменить данные этого подключения, удалить подключение. Предоставить доступ другому пользователю.
- **Использование.** Пользователь видит коннектор в общем списке и может только использовать коннект в своих проектах.

Для распределения прав пользователям у каждого коннектора есть две таблицы Управление и Использование. Когда пользователь создает коннектор он автоматически получает права на управление. И получает все привилегии и распоряжается правами на это подключение.

Пользователь с ролью «Администратор» всегда имеет права на управление любым коннектором. Всегда видит все коннекторы и может ими распоряжаться.

В данный момент это функционал доступен только через API

Revision #26

Created 5 April 2023 07:55:56

Updated 18 April 2024 07:31:52 by Станислав