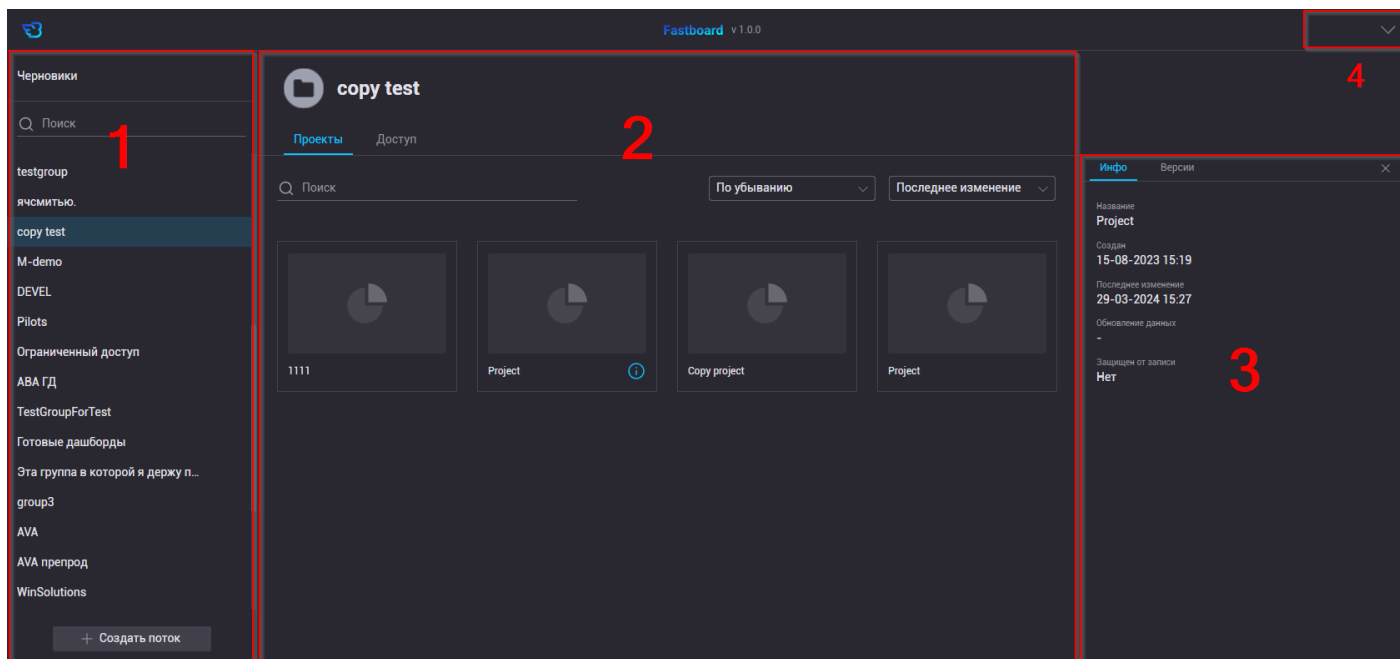


# Менеджер проектов

Главная страница приложения. Начальная точка входа в приложение.

- [Навигация](#)
- [Работа с проектами](#)

# Навигация



Страница менеджера проектов состоит из пяти основных блоков:

1. **Навигация по разделам Черновики и списку потоков** доступных пользователю.
2. **Центральный блок.** Название выбранного в данный момент потока и навигация по его вкладкам «Проекты» и «Доступы»
3. **Правая боковая панель.** Содержит информацию о выбранном проекте и его версиях
4. **Выпадающее меню.** Содержит кнопки выхода и перехода в панель администратора (только для пользователя с ролью «Админ»)

## Черновики и список потоков

Потоки можно сравнить с папками в которых лежат проекты. Если пользователь создал поток, он появляется в данном списке. Также в этом списке будут показаны все потоки к которым пользователь имеет доступ. Поток нужен чтобы отделить одну группу проектов от другой. К разным потокам могут иметь доступ разные пользователи или группы пользователей.

Черновики — постоянный поток пользователя с ролью «Админ», «Разработчик», «Аналитик». Проекты находящиеся в этом потоке видны только данному пользователю. Поток нельзя

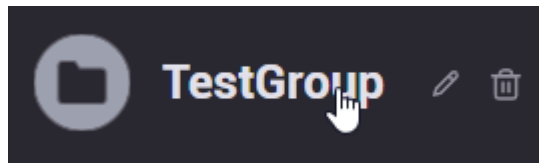
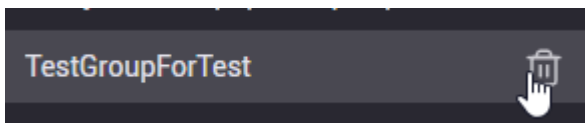
удалить или переименовать. Во всем остальном он ничем не отличается от других потоков.

Для роли «Зритель» черновики не предусмотрены, так как эта роль предназначена для бизнес-пользователей, которые не занимаются разработкой.

## Действия со списком потоков:

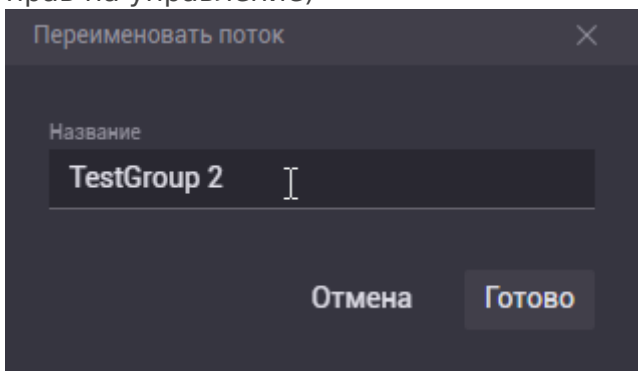
1. **Создать поток.** Кликом по кнопке «Создать поток» вызывается модальное окно для ввода названия. Далее по клику на кнопке «создать», новый поток появляется в списке доступных пользователю.

2. **Удалить поток.** При наведении на элемент списка, либо на название в титульной части, справа от названия появится кнопка «корзинка». (Доступно при наличии прав на управление)

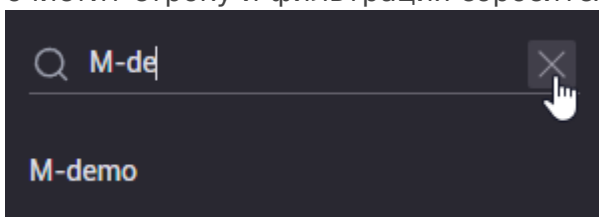


Кликнуть на нее и подтвердить удаление в модальном окне. После этого поток будет удален из системы.

3. **Переименовать поток.** В титульной части при наведении на название появится иконка «Карандаш». Клик на ней откроет модальное окно в котором можно изменить название потока. Для подтверждения изменений нажать на кнопку «Готово». «Отмена» закроет модальное окно без изменений. (Доступно при наличии прав на управление)



4. **Фильтрация списка через поиск.** В поисковой строке над списком потоков можно ввести поисковый запрос. В списке останутся только проекты в названии которых содержится комбинация введенных символов. Клик по крестику в поисковой строке очистит строку и фильтрация сбросится



# Центральный блок

Кроме переименования и удаления потока этот блок содержит навигацию по вкладкам. Одна из которых проекты







## Проекты

Вкладка содержит все проекты находящиеся в данном потоке.

- Карточки проектов можно отсортировать в порядке возрастания или убывания по алфавиту или дате создания/изменения.
- Также можно отфильтровать список проектов с помощью поисковой строки
- Более подробно о [работе с проектами в специальном разделе](#).

## Доступ

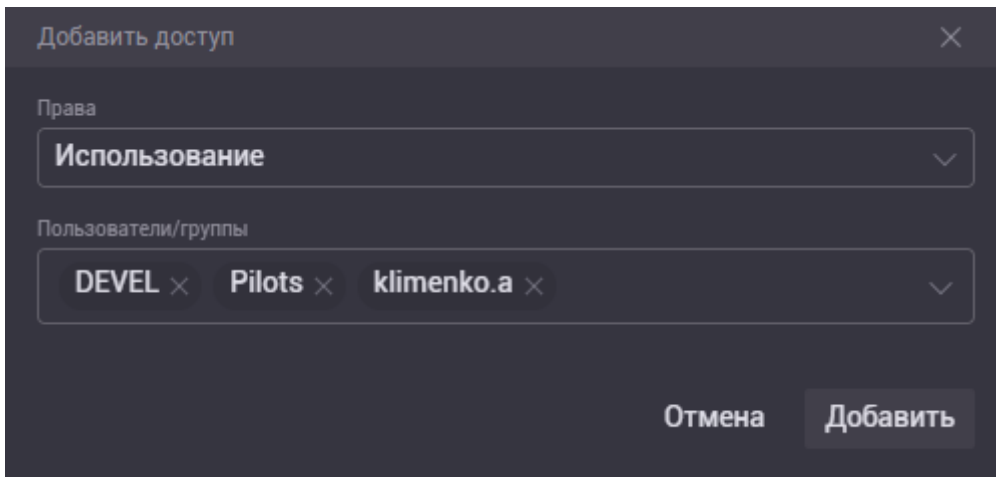
[О правах доступа](#)

Проекты	<u>Доступ</u>
Q	Добавить
Группа/пользователь	Права
 M-demo	Управление
 kolmakov.s	Управление
 stas_v	Использование
 pavel	Использование
 stas_dev	Использование
 stas_d	Использование

Пользователь с правами на управление может распоряжаться потоком. Как удалить, переименовать поток описано выше. **Изменить права доступа** или **удалить доступ** пользователям добавленным в таблицу можно кликом по соответствующей кнопке в строке пользователя как показано на скриншоте выше.

**Выдать доступ** другому пользователю к потоку можно следующим образом:

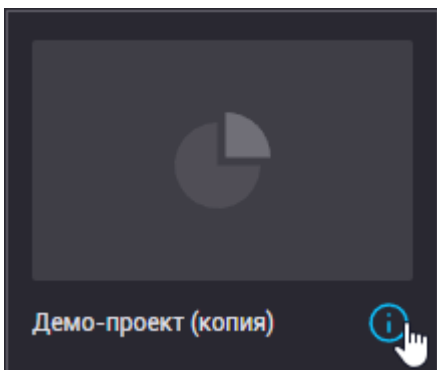
1. Клик по кнопке «Добавить» справа сверху от таблицы
2. В открывшемся модальном окне в выпадающем списке выбрать пользователей и группы пользователей, которым необходимо предоставить доступ к потоку.



3. Выбрать права доступа.
4. Подтвердить операцию кликом на кнопке «Добавить»

## Правое боковое меню

Активируется кликом на иконку «i».



Содержит две вкладки:

- **Инфо.** Информация о проекте: Название, последнее изменение, автор изменения
- **Версии.** Список точек сохранения проекта и возможность откатить проект к одной из них, либо создать из нее копию. Операция аналогичная той которая подробно описана [здесь](#)

Инфо

Версии



29.03.2024 17:38:23

29.03.2024 17:38:23

29.03.2024 17:38:18

29.03.2024 17:38:18

29.03.2024 17:38:12

29.03.2024 17:38:12

29.03.2024 17:38:06

29.03.2024 17:38:06

29.03.2024 17:38:01

29.03.2024 17:38:01

29.03.2024 17:37:55

29.03.2024 17:37:55

18.03.2024 18:15:14

18.03.2024 18:15:14

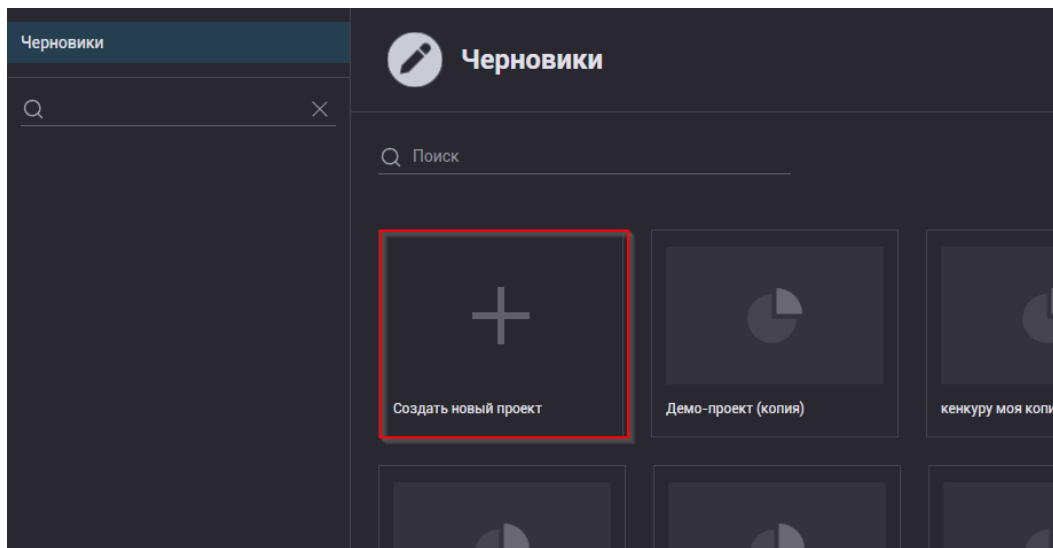
Откатить

Создать копию

# Работа с проектами

## Создать проект

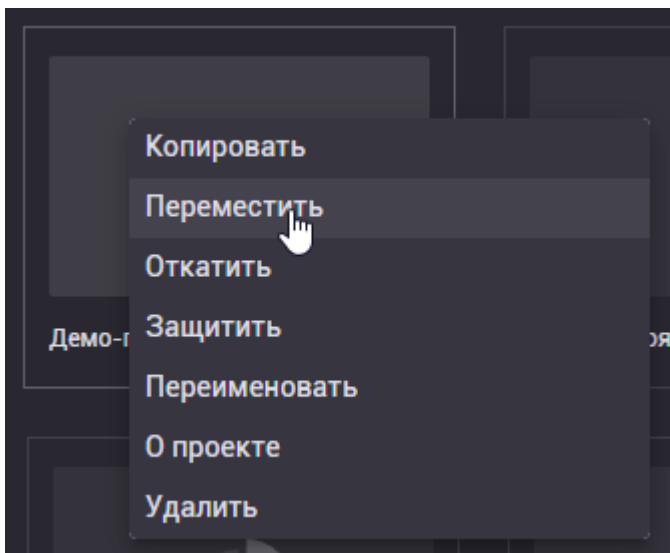
Черновики — место, где можно **создать новый** проект. Клик на «большой плюс» откроет модальное окно, где нужно ввести название новому проекту. И после подтверждения он появится в списке проектов.



Далее с проектом доступны следующие действия:

1. **Копирование** на месте, либо в другой поток
2. **Перенос** в другой поток
3. **Откат** к одной из предыдущих версий
4. **Защита** от изменений
5. **Переименование**
6. **Просмотр информации о проекте**
7. **Удаление**

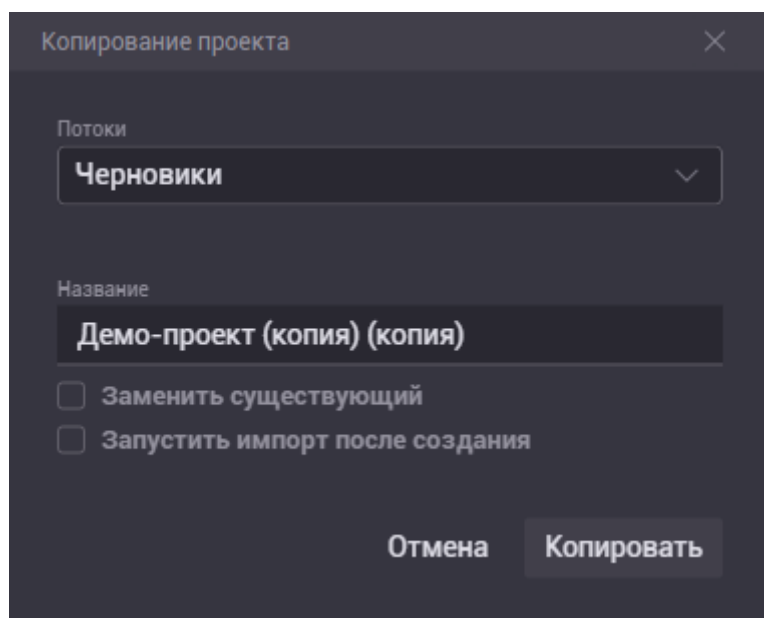
В контекстном меню по правой кнопке мыши выбираем одно из действий:



## Копировать проект

### Сценарий 1. Простое копирование

1. В модальном окне выбрать **поток** куда требуется скопировать проект.
2. Изменить **название** если требуется создать независимую копию.
3. Подтвердить кликом на «**Копировать**»
4. Будет создана новая копия проекта

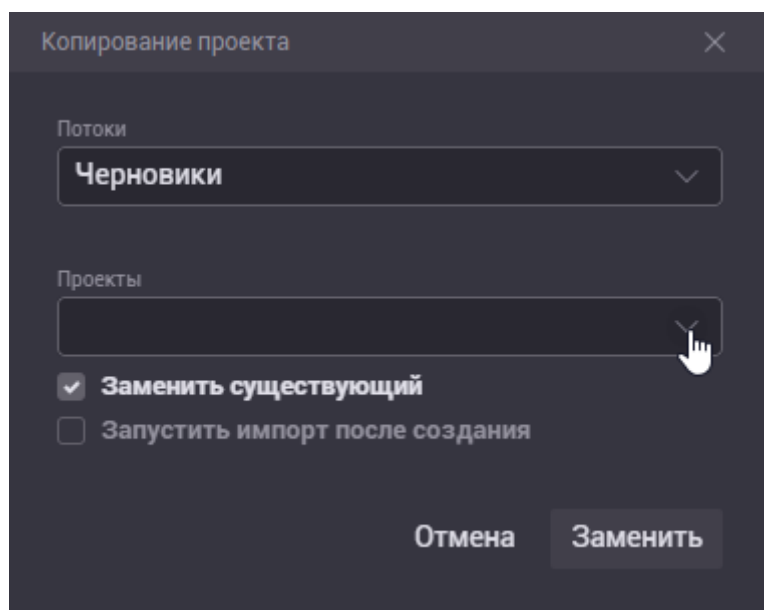


### Сценарий 2. Копирование с заменой

1. Выбрать поток
2. Поставить чекбокс «**Заменить существующий**»
3. **Выбрать проект** который необходимо заменить



4. Подтвердить кликом на «**Заменить**»
5. Содержимое проекта будет заменено скопированным. Ссылка на проект останется неизменной. Технически произойдет обновление версии проекта.



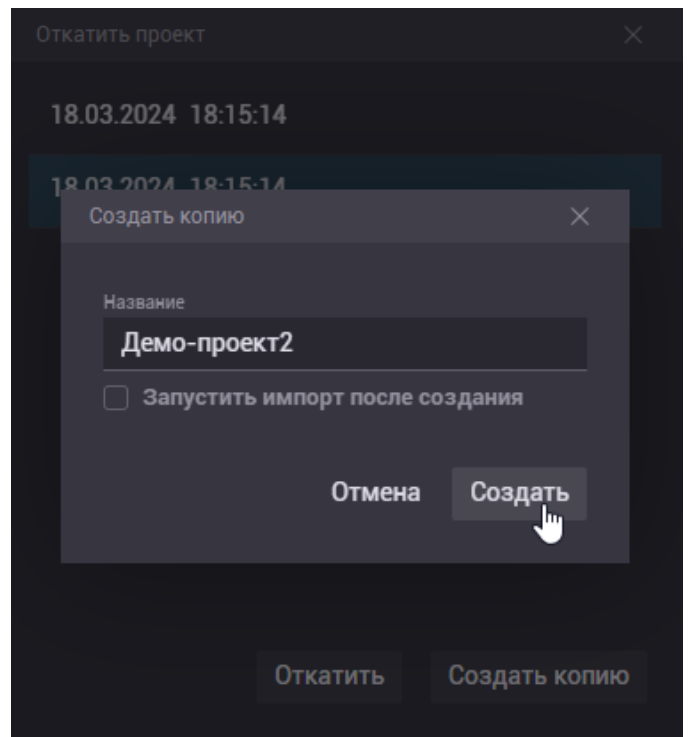
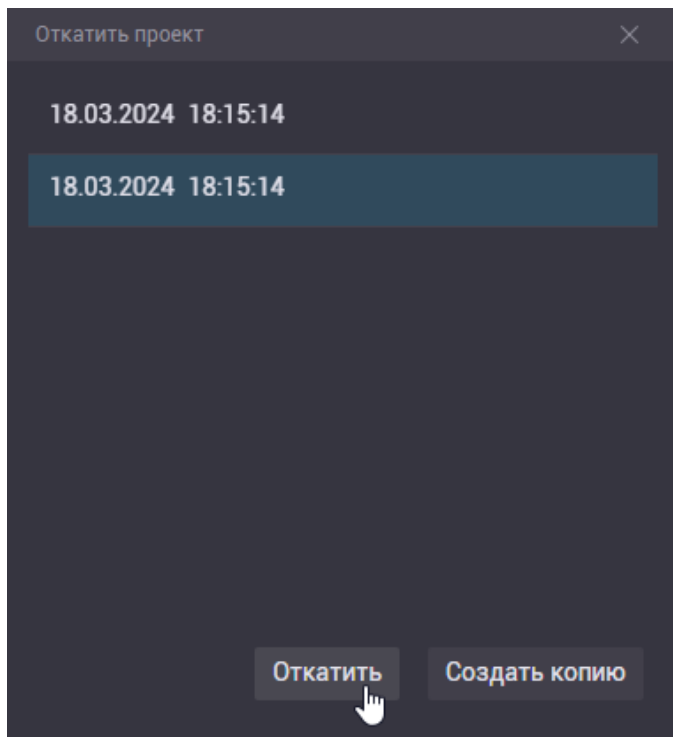
В любом сценарии чекбокс «**Запустить импорт после создания**» инициирует импорт данных в созданный проект согласно скрипту загрузки.

## Откатить проект

Во время работы с проектом в визуальном редакторе или в диспетчере данных при каждом нажатии на кнопку «Сохранить» (визуал, скрипт загрузки, или модель данных) в истории проекта создается новая точка сохранения. Таким образом в проекте хранится история его изменений. В информации о событии сохранения содержится время сохранения и логин пользователя который произвел это сохранение. При необходимости можно восстановить какое-либо из сохраненных состояний, то есть откатить, к нужной версии.

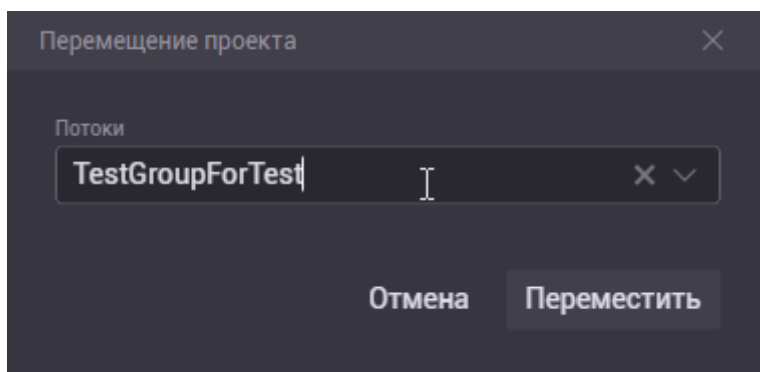
В открывшемся модальном окне необходимо выбрать точку к которой необходимо восстановить проект. Далее есть два варианта:

1. **Откатить.** Состояние проекта будет восстановлено к выбранной точке
2. **Создать копию.** Из выбранной версии проекта будет создана независимая копия. Для нее на следующем шаге нужно будет ввести название и подтвердить кликом на кнопке



## Переместить проект

В открывшемся модальном окне необходимо выбрать поток в который необходимо переместить проект. И подтвердить кликом на кнопку «Переместить»

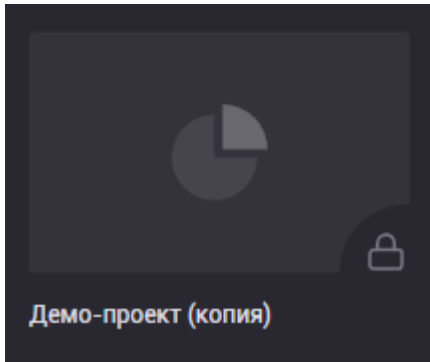


## Защитить проект

Защита проекта это механизм предотвращающий случайную перезапись проекта. Когда проект защищен от записи его можно открыть и даже сделать какие-либо изменения. Но при попытке сохранить возникнет ошибка.

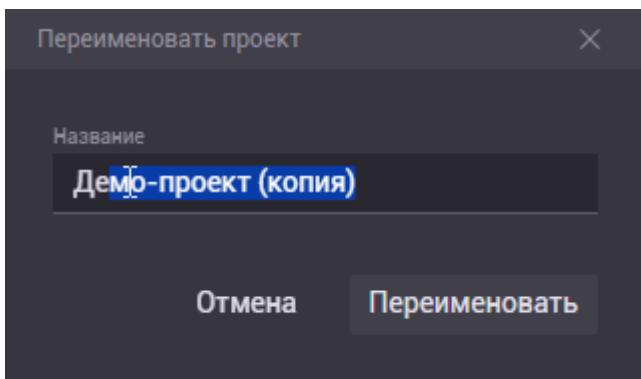
Также будет ошибка если проект кто-то попытается перезаписать при копировании с заменой из другого потока.

Защищенный проект отмечен специальным знаком замочка в карточке.



## Переименовать проект

Для переименования проекта в появившемся модальном окне нужно ввести новое название и подтвердить изменение кликом на кнопку «Переименовать»



## О проекте

Это модальное окно в котором будет показана информация о проекте