

Справочные материалы

- [Роли пользователей в системе](#)
- [О правах доступа](#)
- [Синтаксис заданий для CRON](#)
- [Рефреш токены аутентификации](#)

Роли пользователей в системе

Ролевая модель Fastboard включает в себя четыре роли: администратор, разработчик, аналитик и зритель. Каждому пользователю при создании обязательно присваивается роль, определяющая его уровень возможностей.

Возможности каждой роли описаны в этой таблице:

| | Лицензия «Разработчик» | | Лицензия «Аналитик» | |
|---|--------------------------|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| | Администратор | Разработчик | Аналитик | Зритель |
| Видит все потоки | <input type="checkbox"/> | | | |
| Видит потоки к которым есть доступ | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| Создание, изменение, удаление потока (при наличии соответствующих прав доступа) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | |
| Создание, изменение, удаление проекта | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | |
| Редактирование доступных проектов | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | |
| Создание копии проекта в потоке | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | |
| Перезапись проекта в потоке | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | |
| Изменение проекта в потоке | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | |
| Удаление проекта из потока | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | |
| Создание источника данных | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | | |

| | | | | |
|---|--------------------------|--------------------------|--|--|
| Редактирование скрипта загрузки | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | | |
| Удаление любого источника данных | <input type="checkbox"/> | | | |
| Удаление доступного источника данных (при наличии соответствующих прав доступа) | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> | | |
| Доступ к панели администратора | <input type="checkbox"/> | | | |
| Управление лицензиями | <input type="checkbox"/> | | | |

О правах доступа

В системе есть сущности доступ к которым может быть ограничен для пользователей. Такими сущностями являются:

- Подключения к источникам
- Потоки

Доступ к таким сущностям предоставляется пользователям или группам пользователей совместно с определенными правами, которые в дальнейшем определяют этого пользователя возможности для этой сущности:

1. **Управление.** Пользователь имеет полный доступ к управлению сущностью. Может изменять название или настройки (например подключения), выдавать и забирать доступы, удалять. Управление содержимым сущности, например, работа с проектами в потоке уже будет зависеть от его роли рамках системы.
2. **Использование.** Пользователь имеет ограниченный доступ к сущности. Не может ни изменять название или настройки, ни выдавать или забирать доступы, ни удалять. Но может полноценно пользоваться содержимым сущности, например, работать с проектами в потоке, или получать данные из источника. Все что позволяет его роль в рамках системы.

Например. Создавая поток или подключение к источнику пользователь автоматически получает права на управление. И, соответственно, может распоряжаться доступом без ограничений. Выдавая такой же неограниченный доступ другим пользователям он передает такое же право распоряжаться этой сущностью. Может изменять настройки подключения или удалить его. А пользователи с правами на использования смогут только подключиться к источнику и извлечь данные. Все изменения свойств сущности (настройки, доступы) им не доступны.

Синтаксис заданий для CRON

Синтаксис представляет собой последовательность 5 символов разделенных пробелами:

1 2 3 4 5

Где цифры обозначают:

- 1: Минуты (0-59)
- 2: Часы (0-23)
- 3: День (0-31)
- 4: Месяц (0-12 [12 == Декабрь])
- 5: День недели (0-7 [7 или 0 == sunday])

Примеры задания в крон:

```
# выполнение задания каждые 5 минут #
```

```
* / 5 * * * *
```

```
# выполнение задания каждый день в час ночи #
```

```
0 1 * * *
```

```
# выполнение задания каждый месяц первого числа в три часа ночи пятнадцать минут #
```

```
15 3 1 * *
```

Как использовать операторы

Оператор позволяет указать несколько значений в поле. Существуют **четыре оператора**:

1. **Звездочка (*)**: Этот оператор задает все возможные значения для поля. Например, звездочка в поле «Часы» будет эквивалентна каждому часу, а звездочка в поле месяца будет эквивалентна каждому месяцу и т.д.
2. **Запятая (,)**: Этот оператор задает список значений, например: «1,5,10,15,20,25».
3. **Тире (-)**: Этот оператор задает диапазон значений, например: «5-15» дней, что эквивалентно набору «5,6,7,8,9, 13,14,15», при использовании оператора

«Запятая».

4. **Слеш (/)**: этот оператор задает значение шага, например: «0-23 /» можно использовать в поле часов, чтобы указывать выполнение команды каждый час. Шаги также разрешены после звездочки, поэтому, если Вы хотите выполнять что-то каждые два часа, просто используйте «*/2».

Вместо первых пяти полей Вы можете использовать любую из восьми специальных строк.

Планировщик cron позволяет такую настройку. Это не только сэкономит Ваше время, но и улучшит читаемость.

Рефреш токены аутентификации

В системе используются два вида токенов для аутентификации. Первый из них - это *основной токен*, который действует лишь пару часов и используется для всех запросов на сервер. Второй *рефреш-токен*, имеет более продолжительный срок жизни - неделю. Когда основной токен истекает, но рефреш-токен еще действителен, происходит обновление основного. Это позволяет пользователю продолжать пользоваться сервисом без необходимости повторной аутентификации. Однако, если пользователь не заходил в приложение более недели, все токены становятся недействительными, и пользователь должен повторно пройти процесс аутентификации.

При обновлении основного токена, рефреш-токен, с помощью которого мы его обновляли, добавляется в список использованных токенов, и его больше нельзя использовать. Также вместе с новым основным токеном выдается новый рефреш-токен.