

v1.4.0 | —

Менеджер проектов

Список потоков

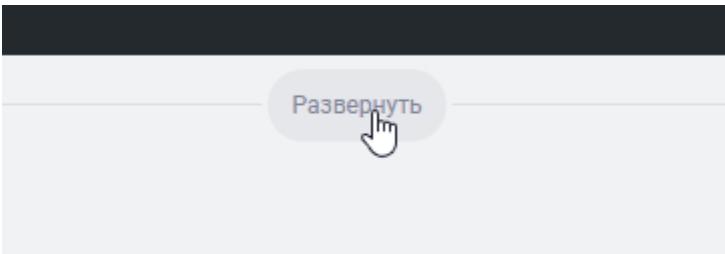
Теперь его можно свернуть

The screenshot shows the 'Fastboard' application interface version 1.3.4. On the left, there's a sidebar labeled 'Потоки' (Flows) with a 'Черновики' (Drafts) section containing a pencil icon. The main area is titled 'Черновики' and includes a search bar, an 'Импортировать' (Import) button, and dropdown menus for 'По возрастанию' (By age) and 'Последнее изменение' (Last change). Below these are two rows of project cards. The first row contains four cards: 'Создать новый проект' (Create new project), 'AVA Аналитика продаж' (AVA Sales Analytics), '11' (a card with a large number 11), and 'Демо-проект (X5 копия)' (Demo project (X5 copy)). The second row contains five cards: 'Demo 22', 'Мегафон Тест Задание' (Megafon Test Task), 'Дефолтные визуалки' (Default visualizations), 'AVA Сельхоз 29.03' (AVA Agriculture 29.03), and '131313131313' (a card with a repeating sequence of digits).

Диспетчер данных

Консоль

Для консоли добавлено новое состояние. Теперь ее можно развернуть на половину страницы специальной кнопкой. И потом свернуть.



Список источников теперь стал сворачиваемым

Если пользователю не нужен список источников, теперь он может его свернуть

The screenshot shows the DataGrip IDE. At the top, there are tabs: 'Скрипт загрузки' (Script Import) which is selected, 'Модель данных' (Data Model), and a 'Tablet' icon. On the left, there's a sidebar titled 'Подключения' (Connections) with a single entry: 'Tasks'. The main area is a dark-themed code editor containing a SQL script for creating a 'Tasks' table. Below the editor, a message says '17:32:17 Получен скрипт' (Script received). At the bottom right, there are buttons for 'Сохранить скрипт' (Save script), 'Запустить скрипт' (Run script), and 'Обновление данных' (Update data).

```
Table "Tasks"
Create
CREATE TABLE IF NOT EXISTS "Tasks" (
    "Id" Int64 NULL,
    "Title" String NULL,
    "AssignedTo" String NULL,
    "CreatedDate" DateTime64 (6) NULL,
    "ActivatedDate" DateTime64 (6) NULL,
    "PlannedEndDate" DateTime64 (6) NULL,
    "ClosedDate" DateTime64 (6) NULL,
    "State" String NULL,
    "TeamProject" String NULL,
    "Description" String NULL,
    "Priority" String NULL
);
```

Статусы уведомлений в коннекторах переехали на сокеты

Это значит что теперь фронту не нужно стучаться на бэкенд чтобы узнать закончилась ли загрузка. Бэкенд будет сам передавать статус в нужный момент, а фронт его показывать

Модель данных

Появился функционал для просмотра метаданных таблицы и поля. По клику на таблицу пользователь увидит метаданные таблицы, а при выборе во вкладке выведутся метаданные поля. Повторный клик вернет метаданные таблицы

The screenshot shows two main windows. On the left is a table titled 'Tasks' with columns: Id, Title, AssignedTo, CreatedDate (which is highlighted in blue), and ActivatedDate. There are icons for edit and delete at the top. On the right is a detailed view for 'Tasks > CreatedDate'. It includes sections for 'Связи' (Relationships) and 'Метаданные' (Metadata). Under 'Метаданные', there are several statistics: Строк: 14989, Плотность: 100.0%, Плотность ключа: Не указано, Есть дубликаты: Да, Метка: DateTime64(6), null, Количество нулей: 0, and Уникальные значения: 14966.

Смена шрифта проекта

Теперь можно загрузить дополнительные шрифты в систему и использовать их для работы в проекте (только в проекте). Применить загруженные шрифты можно на нескольких уровнях влияния:

- Глобально.** Данная настройка производится в панели администратора -> Вкладка настройки -> Оформление. Можно изменить с текущего ROBOTO на любой другой. В этом случае во всех визуализациях всех проектов применится выбранный шрифт. Здесь же предоставлена и возможность загрузить новые файлы шрифтов.
- На уровне проекта.** Независимо от глобальной настройки можно изменить шрифт только для одного проекта. Изменяется в настройках проекта и оказывает такое же влияние на все виджеты проекта по умолчанию
- На уровне виджета.** Независимо от настроек на двух предыдущих уровнях можно установить любой из шрифтов загруженных в систему локально, только для одного виджета. Все элементы виджета изменят свой шрифт
- На уровне отдельного элемента.** Заголовок, подзаголовок, легенда, значение показателя/разреза, оси, переменные в медиаблоке. Везде (или почти везде) где есть управление стилями текста можно установить шрифт для конкретного элемента из доступных в системе и независимо от всех предыдущих уровней настроек.

Шрифты в системе

[Загрузить файлы шрифтов](#)

Загружаемые шрифты должны быть в формате web-font: ttf или woff. Объем файлов не может превышать 25мб.

Внимание! Слишком большое количество шрифтов в системе может повлиять на скорость работы визуального интерфейса. Мы рекомендуем не загружать в систему более пяти шрифтов.

Просмотр и удаление шрифтов

Roboto
<input type="checkbox"/> IBM Plex Sans
<input type="checkbox"/> Bold Italic
<input type="checkbox"/> ExtraLight
<input type="checkbox"/> ExtraLight Italic
<input type="checkbox"/> Old Standard TT
<input type="checkbox"/> Italic
<input type="checkbox"/> Bold
<input type="checkbox"/> Roboto Slab
<input type="checkbox"/> Regular
<input type="checkbox"/> Rubik Mono One
<input type="checkbox"/> Regular
<input type="checkbox"/> Sofia Sans Extra Condens...
<input type="checkbox"/> Regular
<input type="checkbox"/> Italic

 Удалить выбранные

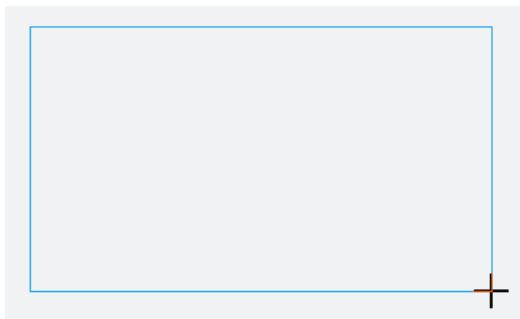
90 Образец текста по умолчанию 1234567890

**ОБРАЗЕЦ
ТЕКСТА
ПО
УМОЛЧАНИЮ
1234567890**

Проект

Вставка виджета

Теперь виджет вставляется в то место которое нужно пользователю. При выборе иконки курсор первращается в указатель и можно нарисовать им прямоугольник нужных размеров в котором и появится виджет

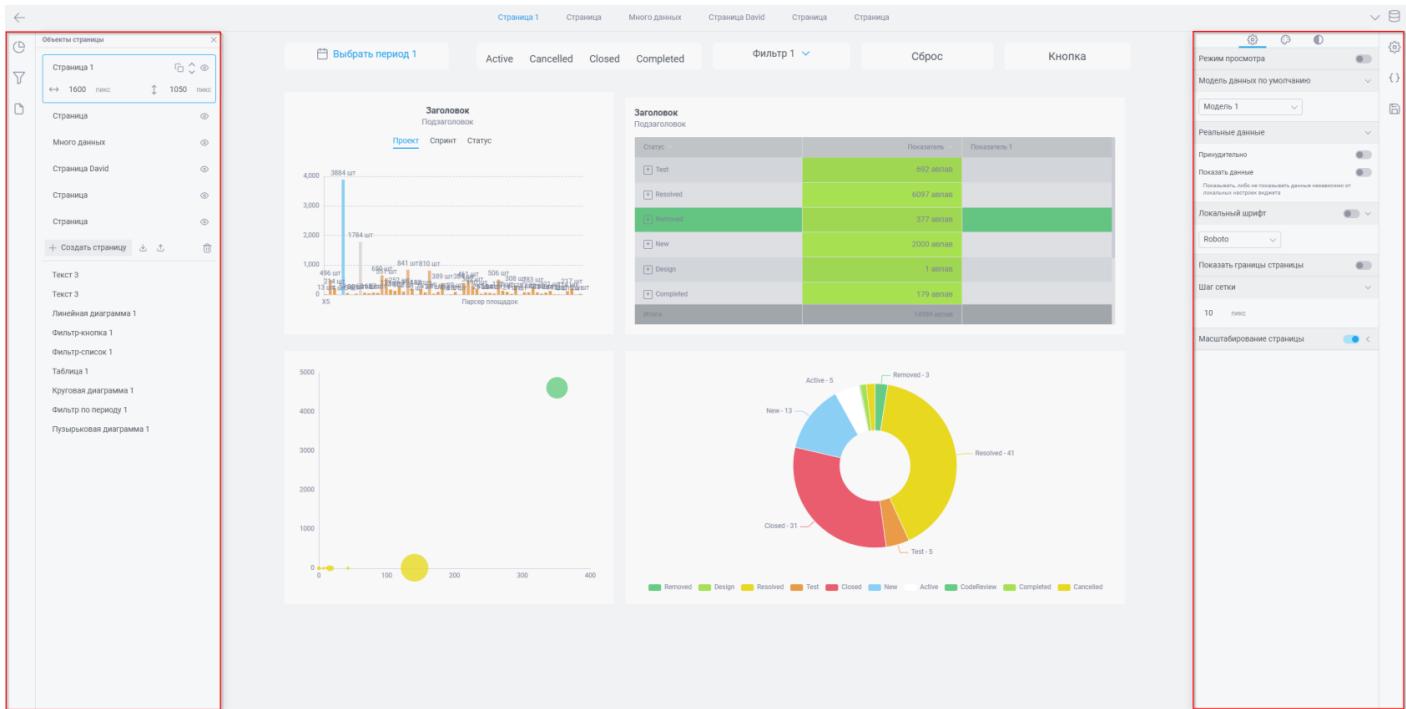


Ленивая загрузка виджетов и их данных

Теперь при открытии страницы загружаются данные и отрисовываются не все виджеты на странице, а только те которые находятся в пределах экрана плюс экран вверх и экран вниз.

Боковые меню настроек

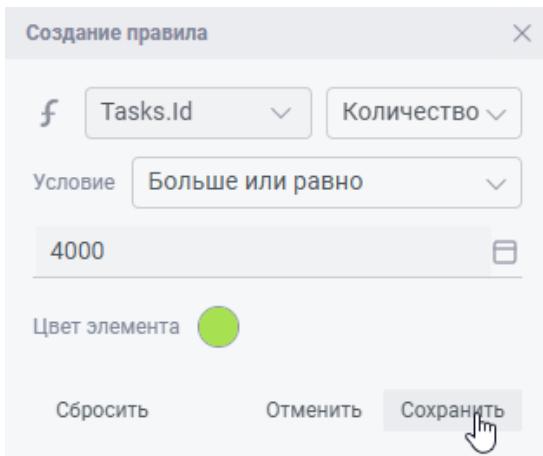
Теперь можно быстро скрыть/показать кнопкой «Ё» на клавиатуре.



«Цвет по условию» теперь не требует знаний SQL

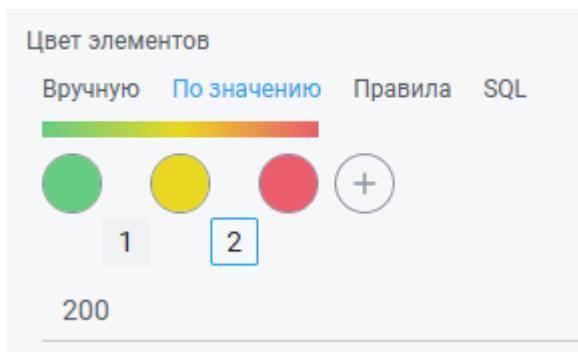
Теперь создавать условную раскраску элементов можно двумя способами:

1. **SQL.** Раньше назывался «По условию». Кроме изменения названия ничего не изменилось. Привычный режим для разработчика, где он пишет SQL-выражение для применения определенных им цветов на графике.
2. **Правила.** Новый режим раскраски. Теперь чтобы использовать условную раскраску по выражению не требуется писать SQL-код. Мы сделали интерфейс подобно условному форматированию, где пользователь создает правила используя те же условия SQL, но через интерфейс.



Режим «По значению» также был переработан

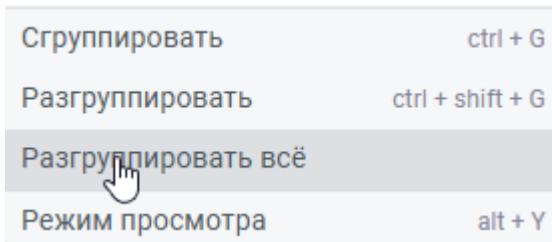
В целом принцип работы не изменился. Цвета градиента также описывают диапазон значений. Основное новшество в том что теперь диапазон привязан к конкретным числам. И если раньше при изменении выборки градиент адаптировался к новому диапазону и, как следствие, цвет конкретного значения мог измениться, то теперь такое поведение исключено



Множественное выделение и группировка виджетов

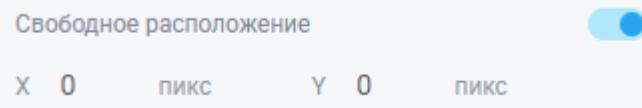
Теперь при работе с виджетами доступны операции с множеством объектов. Операции доступны через контекстное меню или горячие клавиши:

- **CTRL + Левый клик мыши** - Выделить несколько объектов
- **CTRL + G** - сгруппировать выделенные объекты
- **CTRL + SHIFT + G** - разгруппировать выделенную группу
- **Разгруппировать все.** Позволяет каскадно разгруппировать группу со всеми вложенными одним махом. Доступно через контекстное меню и

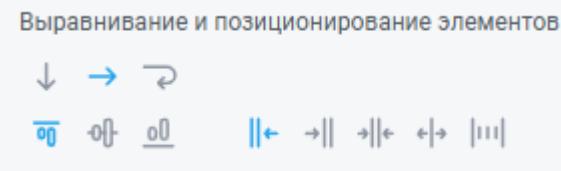


Несколько важных нюансов

- Группы также можно группировать друг с другом.
- Возможна вставка виджета в группу. Для этого скопируйте объект в буфер и выделите группу в которую его можно вставить
- Выделить объект внутри группы можно двойным кликом левой кнопки мыши. Далее с зажатой кнопкой CTRL можно выделить все остальные объекты его группы.
- Нажатие одним кликом на объект в группе выделяет всю группу. Если в группе есть группа (многоуровневая вложенность), то нажатие одним кликом на объект выделяет его первый родительский элемент.
- Размещение объектов (виджетов или групп) внутри группы имеет два режима:
 - Свободное расположение.** Активен по умолчанию. Объекты группы свободно перемещаются внутри нее и не влияют друг на друга



- Зависимое расположение.** При отключении свободного перемещения в виджете он начнет подчиняться параметрам расположения в группе.



Можно задать:

- Одно из двух направлений оси размещения. Горизонтально или вертикально
- Переносить ли объекты при сужении габаритов группы
- Выравнивание перпендикулярно оси
- Выравнивание по оси
- При зависимом расположении по оси можно менять очередьность объектов стрелками клавиатуры:
 - Вправо/влево** при горизонтальном направлении
 - Вверх/вниз** при вертикальном

Фильтры с группами пока работают некорректно - **если поправим уберу**

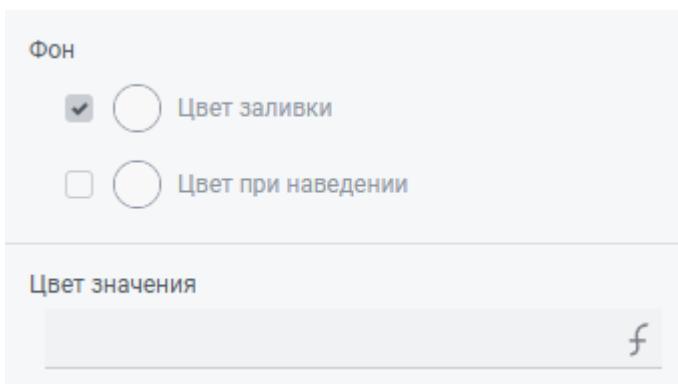
Фильтры

Изменение цвета фона

Теперь у фильтров как и у всех остальных виджетов стало возможным не только отключить/включить фон, но и изменить его цвет. В ручном режиме

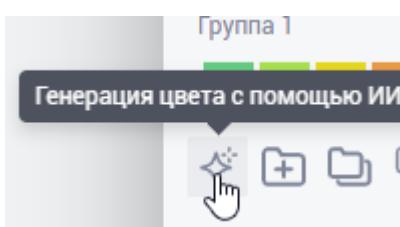
Для фильтра «список»

Вместе с изменением фона появилась экспериментальная функция раскраски значений списка по условию. Условие работает так же как и в других виджетах, нужно выбрать цвета и написать условие на SQL при выполнении которого цвета присвоятся. Если условие не задано цвет значений будет стандартный.

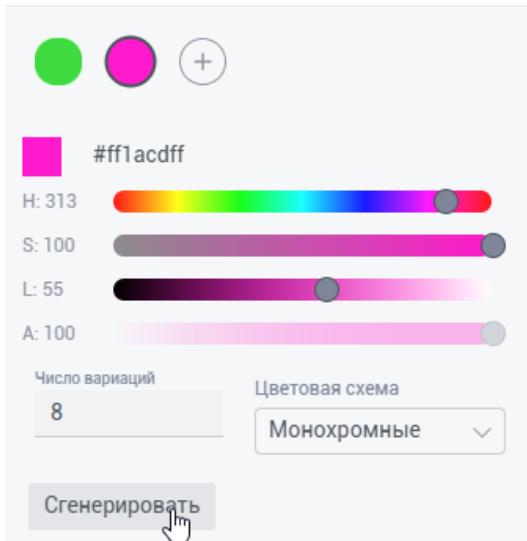


Палитра

Нейрогенератор цветов

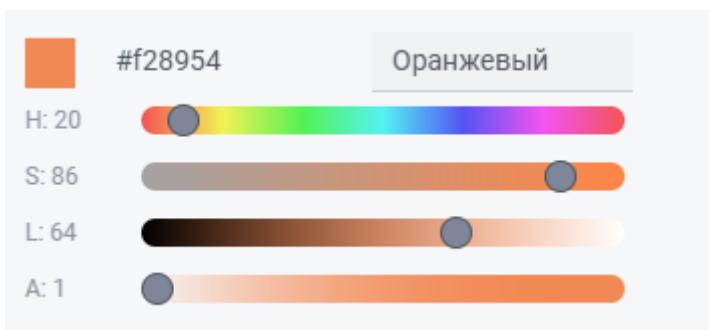


Специальный алгоритм который позволяет создавать цвет с помощью нейро сети. В настоящий момент доступно два режима «Монохромный» и «комплементарный». Максимальное число генерируемых образцов 8. В будущем возможности будут расширяться.



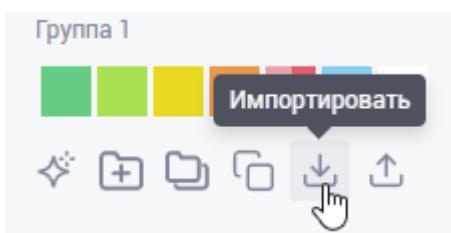
Управление прозрачностью и название цвета

Теперь для управления прозрачностью цвета в палитре есть специальный бегунок (четвертый), а в образце видно насколько цвет становится прозрачным. Также теперь по желанию можно добавить название цвету чтобы было легче находить нужный в палитре



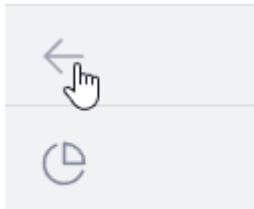
Импорт/экспорт групп цветов

В интерфейсе палитры добавили возможность импортировать и экспортировать выборочные группы цветов из проекта в проект

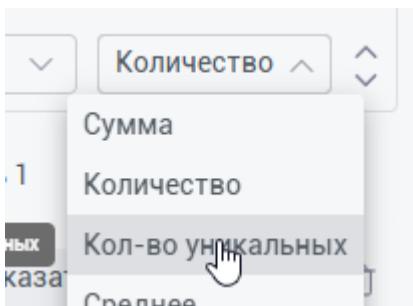


Доработали роутинг

Выход из проекта теперь перебрасывает в его поток. Каким бы путем пользователь ни попал в проект.



Агрегация «Количество уникальных» добавилась в показателях



Баги

Исправили сортировку проектов в потоке

Починили вложенность разрезов в диаграмме дерево

Изменение листов в источнике Excel ломает его обновление

В мультифайловом конекторе починили изменение папки

Сегмент стопки не отображается, если значение предыдущей стопки null

Можно выбрать исключённое внешней фильтрацией значение

Починили управление фоном в медиаблоке

При использовании разрез в шапке, преобразование пустых значений не работает

Таблица: Фильтрация null значений

Таблица: отрицательные значения лимита в шапке и группировке

Сводная таблица отображает реальные и виртуальные данные

Отрицательные значения в стопке

Revision #31
Created 29 November 2024 13:59:14 by Станислав
Updated 2 June 2025 08:32:55 by Станислав