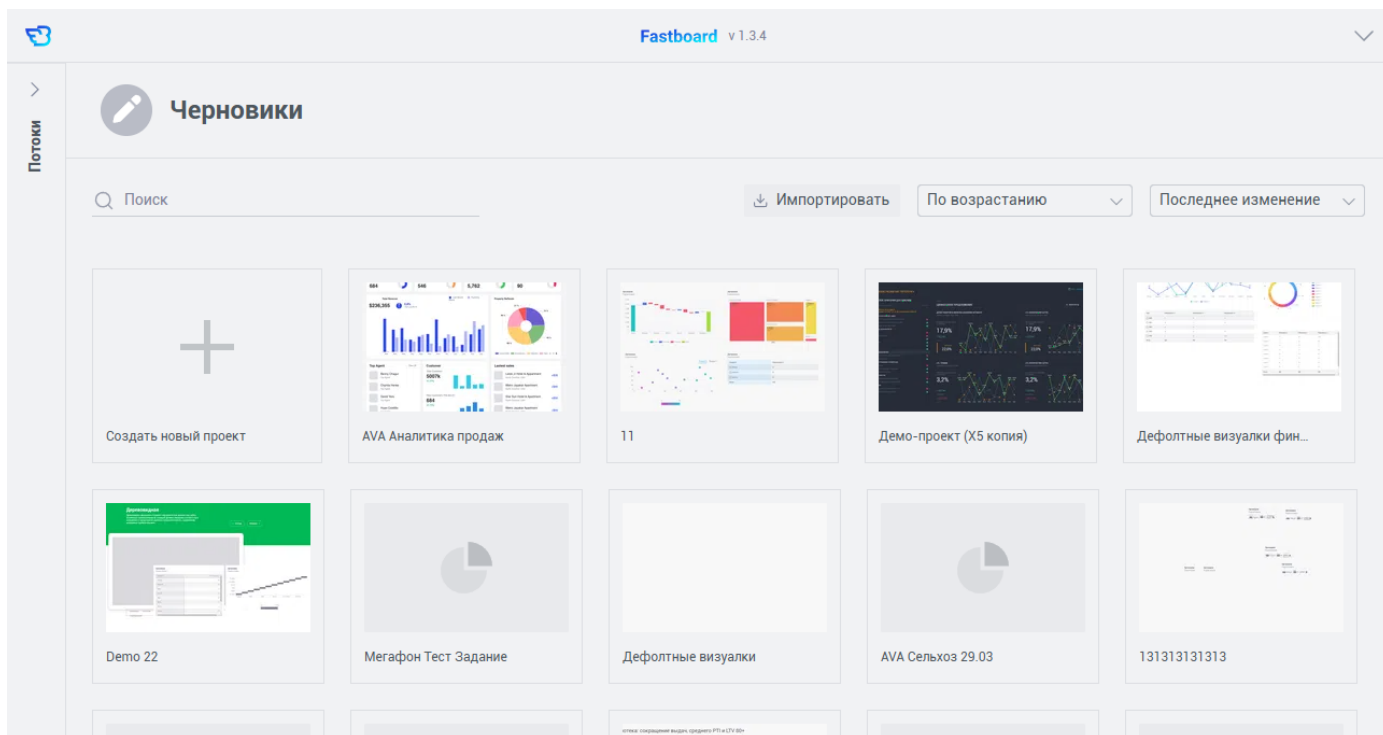


v1.4.0 | 00.00.2024

Менеджер проектов

Список потоков

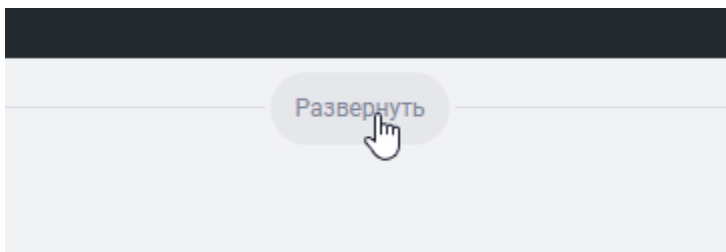
Теперь его можно свернуть



Диспетчер данных

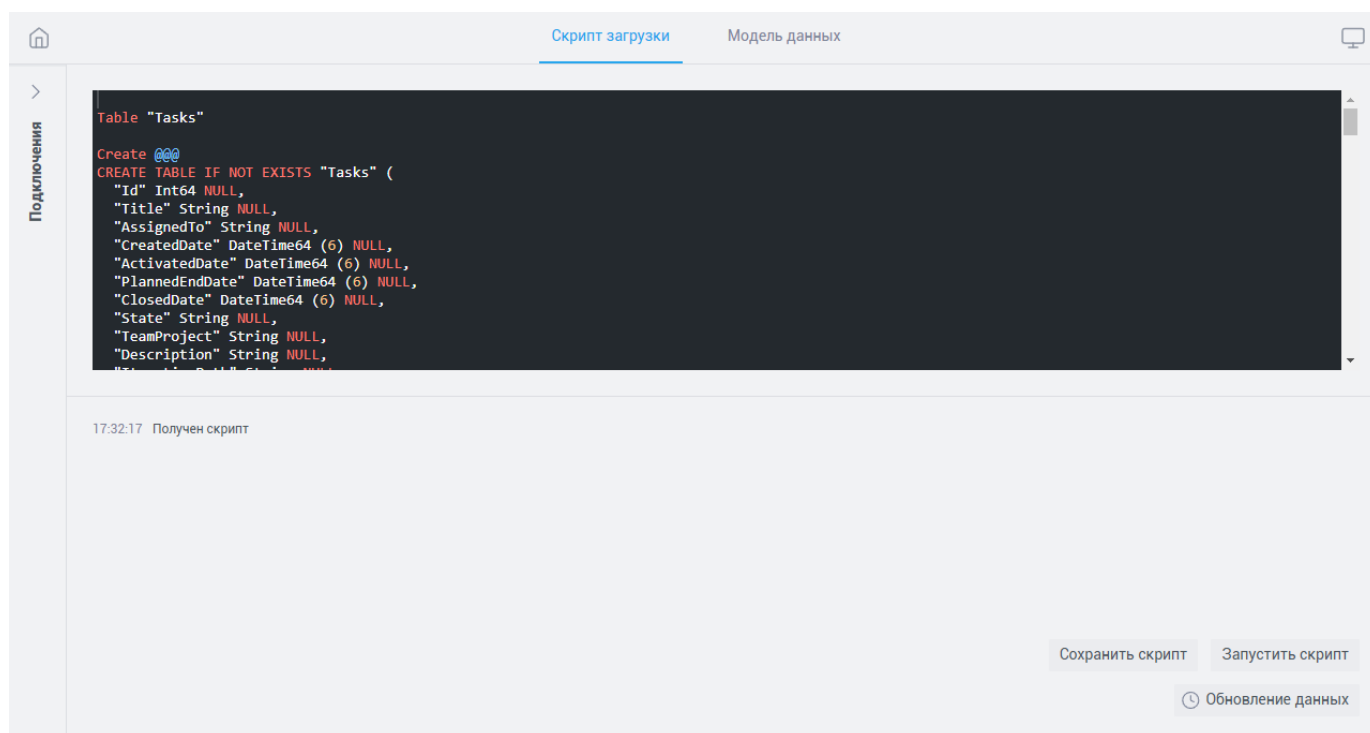
Консоль

Для консоли добавлено новое состояние. Теперь ее можно развернуть на половину страницы специальной кнопкой. И потом свернуть.



Список источников теперь стал сворачиваемым

Если пользователю не нужен список источников, теперь он может его свернуть

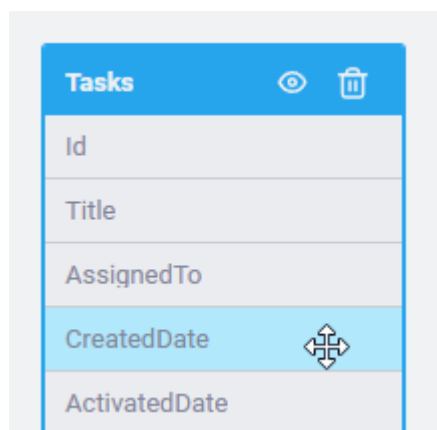


Статусы уведомлений в коннекторах переехали на сокеты

Это значит что теперь фронту не нужно стучаться на бэкенд чтобы узнать закончилась ли загрузка. Бэкенд будет сам передавать статус в нужный момент, а фронт его показывать

Модель данных

Появился функционал для просмотра метаданных таблицы и поля. По клику на таблицу пользователь увидит метаданные таблицы, а при выборе во вкладке выведутся метаданные поля. Повторный клик вернет метаданные таблицы

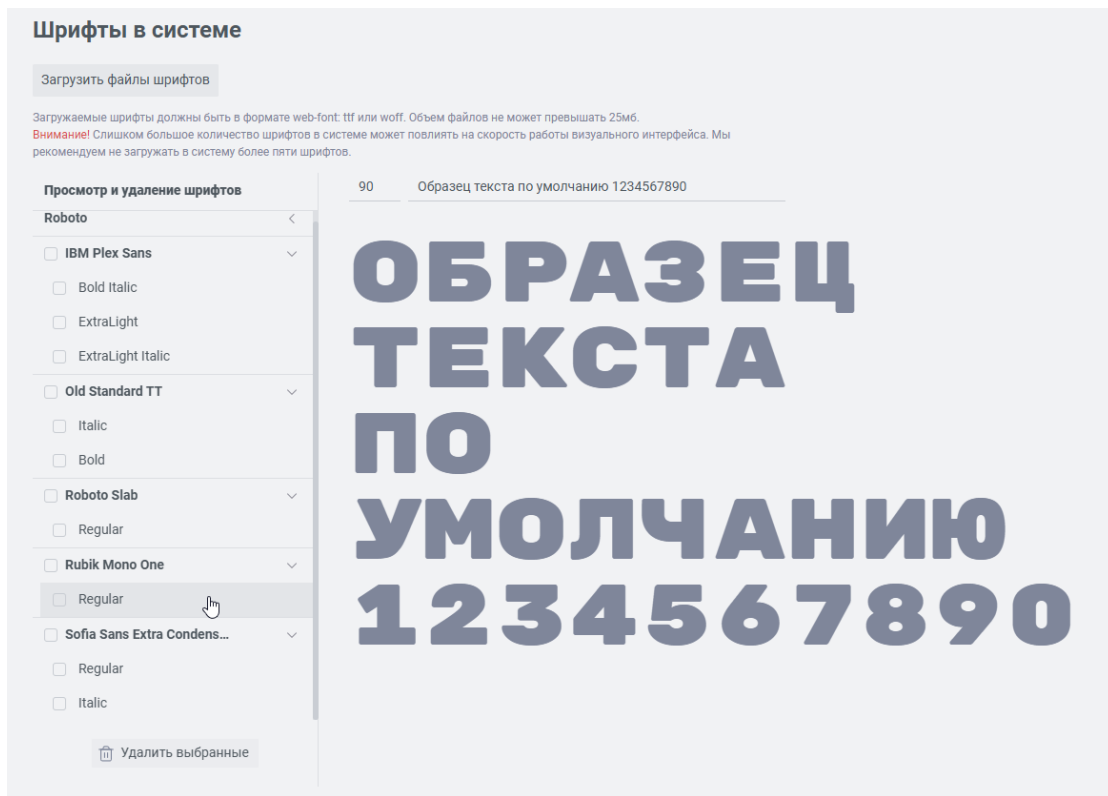


Tasks > CreatedDate	
Связи	<
Метаданные	∨
Строк: 14989	
Плотность: 100.0%	
Плотность ключа: Не указано	
Есть дубликаты: Да	
Метка: DateTime64(6), null	
Количество нулей: 0	
Уникальные значения: 14966	

Смена шрифта проекта

Теперь можно загрузить дополнительные шрифты в систему и использовать их для работы в проекте (только в проекте). Применить загруженные шрифты можно на нескольких уровнях влияния:

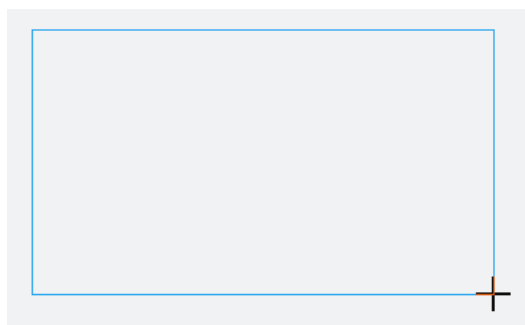
1. **Глобально.** Данная настройка производится в панели администратора -> Вкладка настройки -> Оформление. Можно изменить с текущего ROBOTO на любой другой. В этом случае во всех визуализациях всех проектов применится выбранный шрифт. Здесь же предоставлена и возможность загрузить новые файлы шрифтов.
2. **На уровне проекта.** Независимо от глобальной настройки можно изменить шрифт только для одного проекта. Изменяется в настройках проекта и оказывает такое же влияние на все виджеты проекта по умолчанию
3. **На уровне виджета.** Независимо от настроек на двух предыдущих уровнях можно установить любой из шрифтов загруженных в систему локально, только для одного виджета. Все элементы виджета изменят свой шрифт
4. **На уровне отдельного элемента.** Заголовок, подзаголовок, легенда, значение показателя/разреза, оси, переменные в медиаблоке. Везде (или почти везде) где есть управление стилями текста можно установить шрифт для конкретного элемента из доступных в системе и неависимо от всех предыдущих уровней настроек.



Проект

Вставка виджета

Теперь виджет вставляется в то место которое нужно пользователю. При выборе иконки курсор превращается в указатель и можно нарисовать им прямоугольник нужных размеров в котором и появится виджет

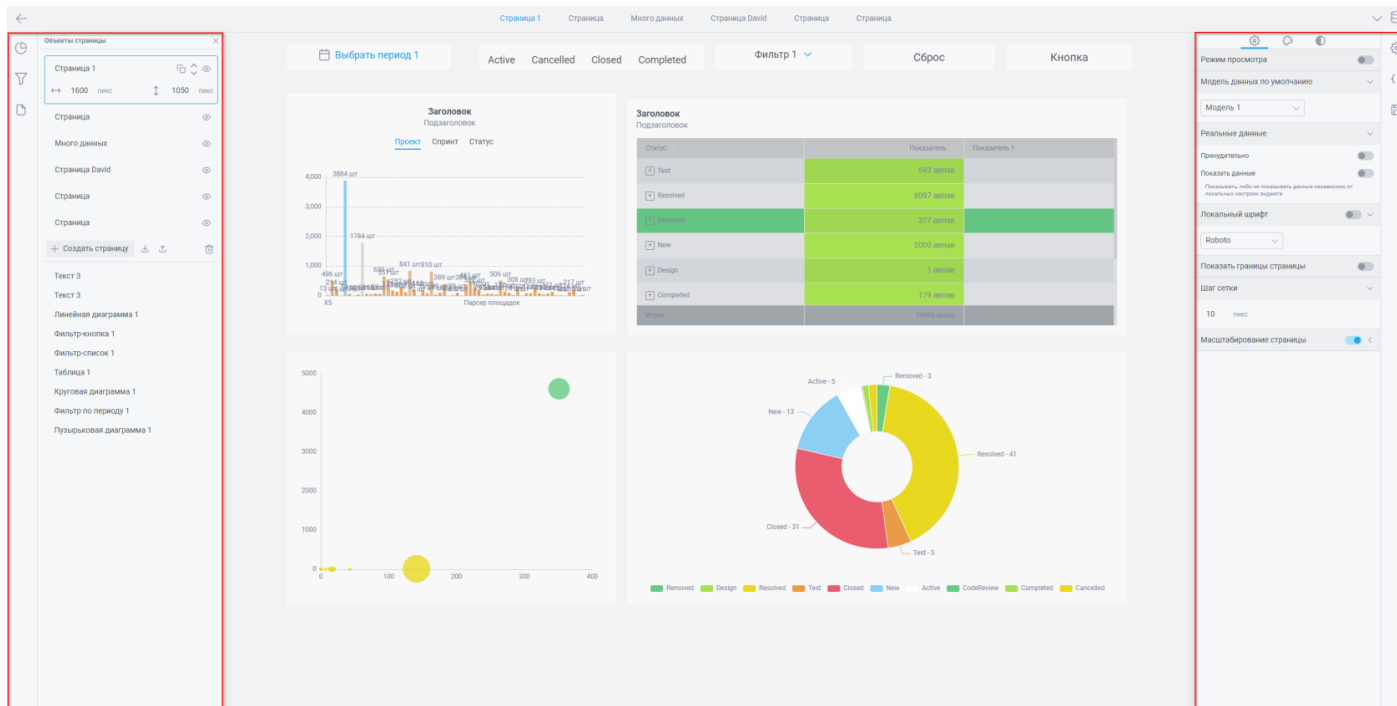


Ленивая загрузка виджетов и их данных

Теперь при открытии страницы загружаются данные и отрисовываются не все виджеты на странице, а только те которые находятся в пределах экрана плюс экран вверх и экран вниз.

Боковые меню настроек

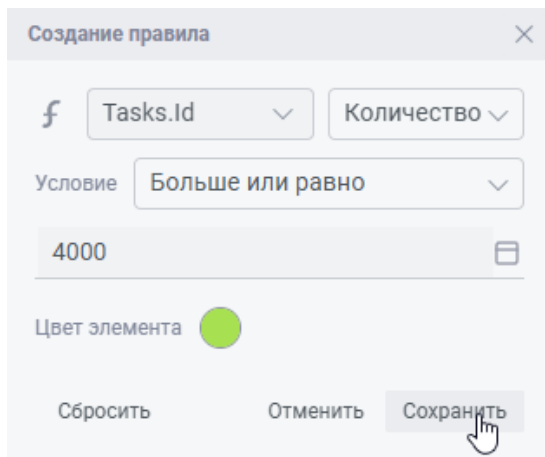
Теперь можно быстро скрыть/показать кнопкой «Ё» на клавиатуре.



«Цвет по условию» теперь не требует знаний SQL

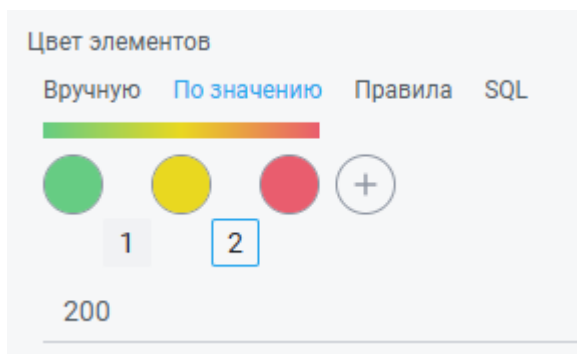
Теперь создавать условную раскраску элементов можно двумя способами:

1. **SQL.** Раньше назывался «По условию». Кроме изменения названия ничего не изменилось. Привычный режим для разработчика, где он пишет sql-выражение для применения определенных им цветов на графике.
2. **Правила.** Новый режим раскраски. Теперь чтобы использовать условную раскраску по выражению не требуется писать SQL-код. Мы сделали интерфейс подобно условному форматированию, где пользователь создает правила используя те же условия SQL, но через интерфейс.



Режим «По значению» также был переработан

В целом принцип работы не изменился. Цвета градиента также описывают диапазон значений. Основное новшество в том что теперь диапазон привязан к конкретным числам. И если раньше при изменении выборки градиент адаптировался к новому диапазону и, как следствие, цвет конкретного значения мог измениться, то теперь такое поведение исключено



Множественное выделение и группировка виджетов

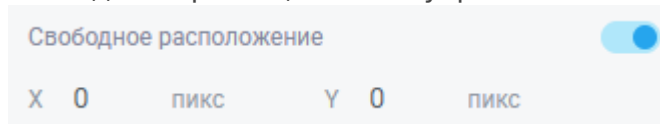
Теперь при работе с виджетами доступны операции с множеством объектов. Операции доступны через контекстное меню или горячие клавиши:

- **CTRL + Левый клик мыши** - Выделить несколько объектов
- **CTRL + G** - сгруппировать выделенные объекты
- **CTRL + SHIFT + G** - разгруппировать выделенную группу
- **Разгруппировать всё.** Позволяет каскадно разгруппировать группу со всеми вложенными одним махом. Доступно через контекстное меню и

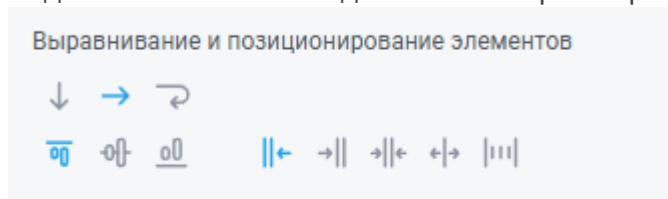
Сгруппировать	ctrl + G
Разгруппировать	ctrl + shift + G
Разгруппировать всё	
Режим просмотра	alt + Y

Несколько важных нюансов

- Группы также можно группировать друг с другом.
- Возможна вставка виджета в группу. Для этого скопируйте объект в буфер и выделите группу в которую его можно вставить
- Выделить объект внутри группы можно двойным кликом левой кнопки мыши. Далее с зажатой кнопкой CTRL можно выделить все остальные объекты его группы.
- Размещение объектов (виджетов или групп) внутри группы имеет два режима:
 - **Свободное расположение.** Активен по умолчанию. Объекты группы свободно перемещаются внутри нее и не влияют друг на друга



- **Зависимое расположение.** При отключении свободного перемещения в виджете он начнет подчиняться параметрам расположения в группе.



Можно задать:

- Одно из двух направлений оси размещения. Горизонтально или вертикально
- Переносить ли объекты при сужении габаритов группы
- Выравнивание перпендикулярно оси
- Выравнивание по оси
- При зависимом расположении по оси можно менять очередность объектов стрелками клавиатуры:
 - **Вправо/влево** при горизонтальном направлении
 - **Вверх/вниз** при вертикальном
-

Фильтры с группами пока работают некорректно - **если поправим уберу**

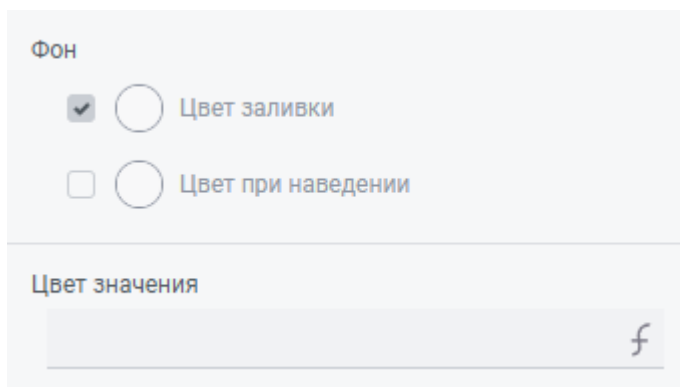
Фильтры

Изменение цвета фона

Теперь у фильтров как и у всех остальных виджетов стало возможным не только отключить/включить фон, но и изменить его цвет. В ручном режиме

Для фильтра «список»

Вместе с изменением фона появилась экспериментальная функция раскраски значений списка по условию. Условие работает так же как и в других виджетах, нужно выбрать цвета и написать условие на SQL при выполнении которого цвета присвоятся. Если условие не задано цвет значений будет стандартный.



Фон

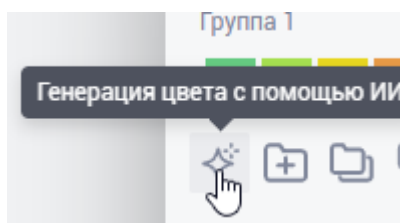
☒ Цвет заливки

☐ Цвет при наведении

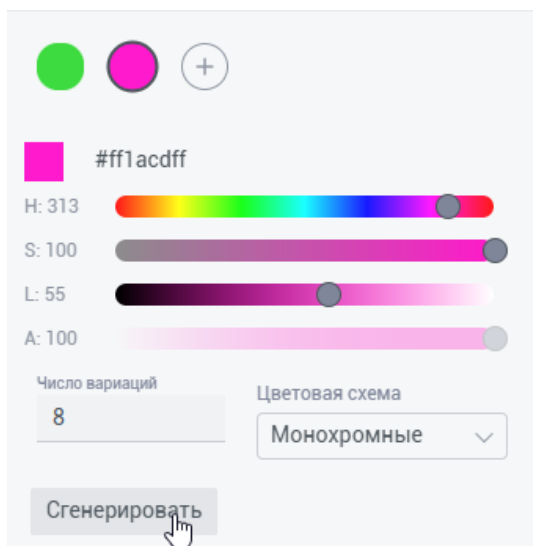
Цвет значения

Палитра

Нейрогенератор цветов

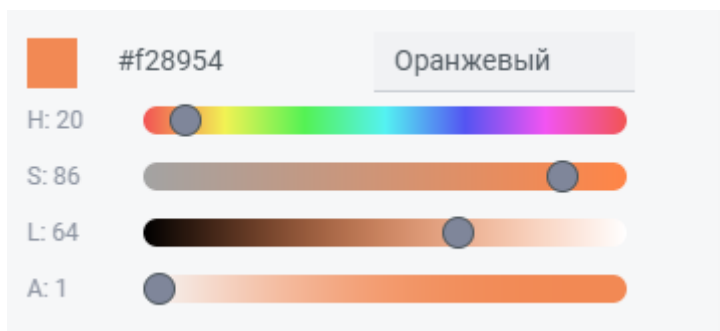


Специальный алгоритм который позволит создавать цвет с помощью нейро сети. В настоящи момент доступно два режима «Монохромный» и «комплиментарный». Максимальное число генерируемых образцов 8. В будущем возможности будут расширяться.



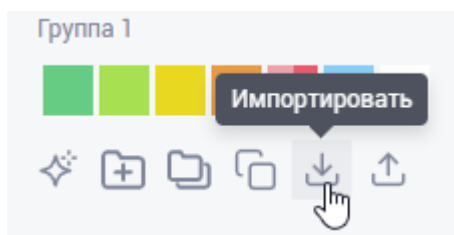
Управление прозрачностью и название цвета

Теперь для управления прозрачностью цвета в палитре есть специальный бегунок (четвертый), а в образце видно насколько цвет становится прозрачным. Также теперь по желанию можно добавить название цвету чтобы было легче находить нужный в палитре



Импорт/экспорт групп цветов

В интерфейсе палитры добавили возможность импортировать и экспортировать выборочные группы цветов из проекта в проект

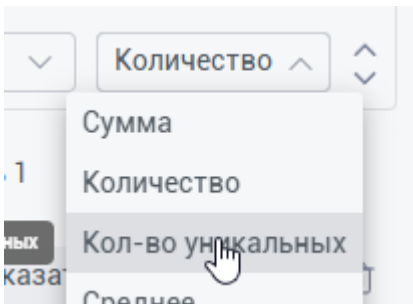


Доработали роутинг

Выход из проекта теперь перебрасывает в его поток. Каким бы путем пользователь ни попал в проект.



Агрегация «Количество уникальных» добавилась в показатели



Баги

Исправили сортировку проектов в потоке

Починили вложенность разрезов в диаграмме дерево

Изменение листов в источнике Excel ломает его обновление

В мультифайловом конекторе починили изменение папки

Сегмент стопки не отображается, если значение предыдущей стопки null

Можно выбрать исключённое внешней фильтрацией значение

Починили управление фоном в медиаблоке

При использовании разрез в шапке, преобразование пустых значений не работает

Таблица: Фильтрация null значений

Таблица: отрицательные значения лимита в шапке и группировке

Сводная таблица отображает реальные и виртуальные данные

Отрицательные значения в стопке

Revision #27

Created 29 November 2024 13:59:14 by Станислав

Updated 17 December 2024 10:42:12 by Станислав