

# v 0.3.0 07/06/23

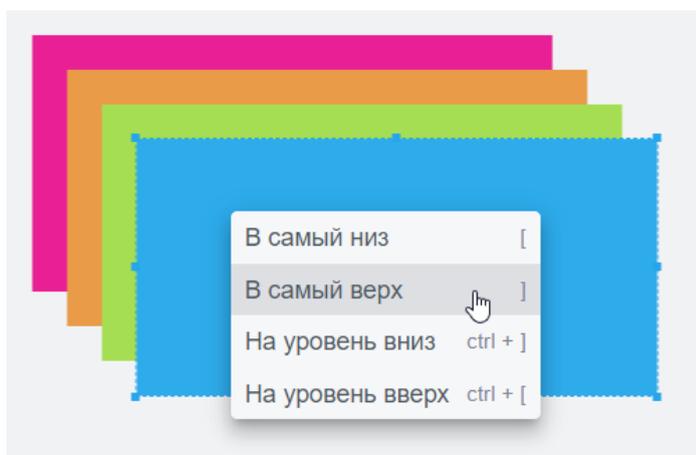
## Код моделей данных очищен от старого

Необходимо проверить целостность функционала.

## Z-index виджетов

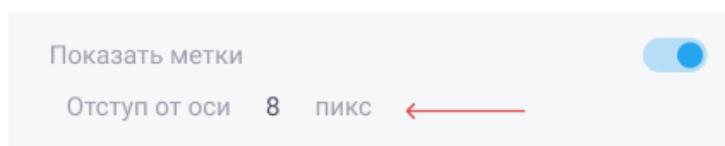
Управление положением слоя объекта. Новый виджет создаётся на самом верхнем слое. Затем его индекс (положение слоя) можно изменять по своему усмотрению и он будет таковым оставаться.

Изменить можно через контекстное меню по правой кнопке мыши. Либо спомощью клавиатуры. Все действия происходят с выделенным виджетом



## Управление расстоянием метки от оси

Добавился параметр который управляет расстоянием от оси до названий меток



# Автосохранение отключено

Теперь сохранять проекты возможно только вручную

## Исправлены баги

Доп ось по умолчанию отключена

Баг с выпадалкой колорпикера

Белый экран при вставке с открытым редактором

Содержимое страницы не сохраняется при ее копировании

---

Revision #4

Created 2 June 2023 12:49:28 by Станислав

Updated 2 June 2025 08:32:55 by Станислав