

v 0.3.0 07/06/23

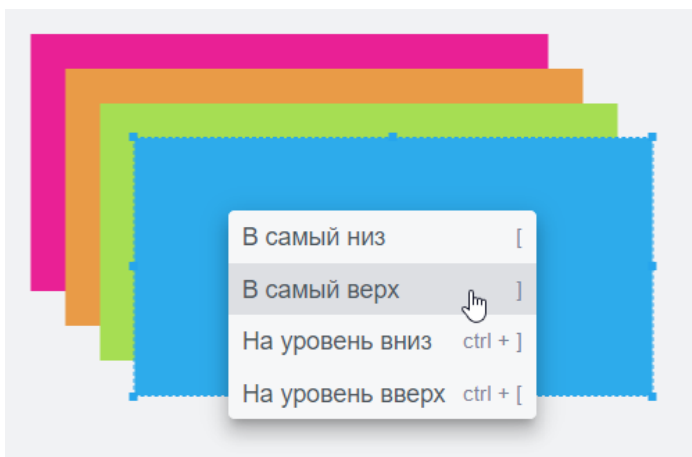
Код моделей данных очищен от старого

Необходимо проверить целостность функционала.

Z-index виджетов

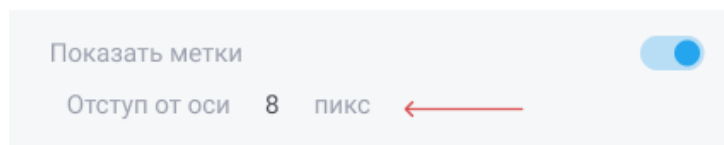
Управление положением слоя объекта. Новый виджет создаётся на самом верхнем слое. Затем его индекс (положение слоя) можно изменять по своему усмотрению и он будет таковым оставаться.

Изменить можно через контекстное меню по правой кнопке мыши. Либо спомощью клавиатуры. Все действия происходят с выделенным виджетом



Управление расстоянием метки от оси

Добавился параметр который управляет расстоянием от оси до названий меток



Автосохранение отключено

Теперь сохранять проекты возможно только вручную

Исправлены баги

Доп ось по умолчанию отключена

Баг с выпадалкой колорпикера

Белый экран при вставке с открытым редактором

Содержимое страницы не сохраняется при ее копировании

Revision #4

Created 2 June 2023 12:49:28 by Станислав

Updated 2 June 2025 08:32:55 by Станислав